



TLAČOVÁ SPRÁVA SMF č. 78/2020

Seriál MS v motokrose „MXGP“ pokračujú opäť v Taliansku

Tohtoročný motokrosový svetový šampionát MX GP pokračuje ďalšou sériou podujatí na jednom okruhu a to na okruhu Mantova v Taliansku, kde sa uskutočnia hneď tri po sebe idúce podujatia. Slovensko bude na šampionáte opäť reprezentovať v triede MX2 **Richard Šikyňa**, ktorý je po ôsmich podujatiach seriálu tesne za TOP20 - v priebežnom hodnotení mu patrí 21. miesto.

Po dvoch marcových podujatiach vo Veľkej Británii a Holandsku musel byť tohtoročný svetový motokrosový seriál z dôvodu pandémie ochorenia COVID-19 prerušený, resp. prakticky celý prepracovaný. Promotér a FIM hľadali možnosti, ako vôbec seriál dokončiť, a nakoniec bol kalendár MS MX GP zostavený z tzv. trojičiek podujatí na jednej trati. Seriál pokračoval v úvode augusta tromi podujatiami v Lotyšsku (Kegums) a potom v úvode septembra ďalšími tromi podujatiami na trati Faenza v Taliansku. Po dvojtýždňovej prestávke sa jazdci a tímy opäť presúvajú do Talianska, na okruh Mantova, kde sa uskutoční trojica podujatí v termínoch 26.-27.9.2020, 29.-30.9.2020 a 3.-4.10.2020. Na prvých dvoch týchto podujatiach sa predstavia i ženy bojujúce o svetový šampionát. Rovno z Mantovy by sa mal svetový motokrosový kolotoč presunúť do Španielska, kde by mal seriál pokračovať v dňoch 10.-11.10.2020. Následne je do kalendára zaradená trojica podujatí na okruhu Lommel v Belgicku a následne by mal seriál vyvrcholiť poslednou trojicou podujatí v Taliansku, na trati Pietramurata. Avšak súčasná situácia môže i tieto termíny ešte zmeniť a dokonca i zrušiť. Jedno je k dnešnému dňu isté a to, že Mantova by sa mala odjazdiť vo všetkých troch termínoch.

Slovenský motokrosový fanúšik bude isto sledovať najmä triedu MX2, kde štartuje Richard Šikyňa. V sezóne 2019 sa Richardovi v Lombardii darilo, keď tu obsadil 13. priečku v prvej finálovej jazde a 15. v druhej jazde.

Držme mu palce, aby sa mu tu darilo minimálne tak ako v uplynulom roku.



Ilustračná foto z MX pretekov v Kaplicích (ČR)