



ALPE ADRIA – CPM PRAVIDLÁ 2015

AARR 01.1 Všeobecné

Všetky FIM Europe AA RR majstrovstvá budú uskutočnené pod autoritou AA FMNs.

Všetky podujatia **FIM Europe AA RR** budú uskutočnené pod jurisdikciou FIM (pre technické pravidlá, kde aplikované), FIM Europe (pre CPM pravidlá a pre technické pravidlá, kde aplikované), príslušného národného športového poriadku, týchto ustanovení a zvláštnych ustanovení daného podujatia. Uvedené ustanovenie je prijaté ako jediné pre CPM v rámci FIM Europe Alpe Adria Majstrovstiev 2015

a potvrdené zástupcami zúčastnených a/alebo organizujúcich FMN. Od členských federácií AAMU sa požaduje, aby zabránili prelínaniu dátumov podujatí AA a ostatných CPM podujatí. Členské federácie AAMU by mali zosynchronizovať ich národné majstrovstvá s kalendárom AAMU nasledovne:

AARR majstrovstvá sú „Európske otvorené“ majstrovstvá (viď i čl. klasifikácia).

Organizátor Majstrovstiev AA RR má právo použiť dodatočný názov: “**MAJSTROVSTVÁ EURÓPY STOCK 250cc 4T**“ v názve svojho podujatia.

Interpretácia alebo modifikácia týchto pravidiel je výhradným právom členských federácií AAMU, zastúpených ich členmi Jury počas podujatí (pozri čl. AARR 01.8).

AARR 01.1.1 AA RR reklamní partneri

Organizátori podujatia AA RR sa zaväzujú poskytnúť reklamnú plochu pozdĺž trate pre reklamu AA sponzorov. Dva týždne pre podujatím zašle AA zoznam možných sponzorov a požiadavky na plochu, **banery musia byť vyvesené najneskôr v piatok do 12:00 hod.**

Hlavný sponzor: Promotér si môže vyhradiť právo umiestniť po jednej reklame na motocykel pre hlavného sponzora, s výnimkou, ak jazdec má písomnú zmluvu so spoločnosťou, ktorá sa zaoberá rovnakou činnosťou a táto písomná zmluva môže byť predložená.

AARR 01.2 Členské federácie

Riadnymi členskými federáciami Motocyklovej únie Alpe Adria (AAMU) pre FIM Europe Alpe Adria CPM Majstrovstvá na rok 2015 sú:

ACCR	Autoklub of the Czech Republic
AMZS	Auto Moto Zveza Slovenije
FMI	Federazione Motociclistica Italiana
HMS	Hrvatski Motociklisticki Savez
MAMS	Magyar Motorsport Szovetseg
OeAMTC	Oesterreichischer Automobil Motorrad und Touring Club
SMF	Slovenská Motocyklová Federácia

AARR 01.2.1 Hostujúce členské federácie

Hostujúcimi federáciami Motocyklovej únie Alpe Adria (AAMU) pre UEM Alpe Adria CPM Majstrovstvá na rok 2015 sú:

BMF	Bulgarian Motorcycle Federation
FRM	Romania Motorcycle Federation
MCC	Moto Association of Serbia
PZM	Polski Związek Motorowy

AARR 01.3 Kalendár

Kalendár pretekov započítavaných do majstrovstiev bude zverejnený najneskôr 31. decembra predchádzajúceho roku. Všetky podujatia AAMU majstrovstiev budú zahrnuté do kalendáru **FIM Europe**. Kalendár majstrovstiev AA RR pre rok 2015 je :

Číslo	Dátum	Okruh	Organizátor
AA-RR-01 + 07	15.-17.05.2015	Adria RaceWay + Oldtimer	Slovakia Racing
AA-RR-02	29.-31.05.2015	Pannoniaring	Slovakia Racing
AA-RR-03 + 08	19.-21.06.2015	Rijeka/Grobnik + Oldtimer	Slovakia Racing
AA-RR-04	17.-19.07.2015	Most	Slovakia Racing
AA-RR-05	07.-09.08.2015	Hungarorin alebo Poznan	Slovakia Racing
AA-RR-06	11.-13.09.2015	Slovakiaring	Slovakia Racing
AA-RR-09	tba	Rijeka/Grobnik len Oldtimer	MK Kvarner

Kontaktné údaje sú zverejnené na poslednej strane. Organizátor je zodpovedný za poskytnutie vybavenosti a personálu pre zabezpečenie plynulého a efektívneho priebehu podujatia.

AARR 01.4 Zvláštne ustanovenia

Podrobnosti všetkých podujatí, hlavne časový harmonogram, budú uvedené vo zvláštnych ustanoveniach (ZU). Každý organizátor musí poslať ZU na sekretariát dva mesiace pred pretekom a schválené ZU všetkým zainteresovaným federáciám najneskôr 45 dní pred pretekom. ZU musia byť spracované v národnom a anglickom jazyku. Všetky oficiálne dokumenty musia byť napísané aspoň v anglickom jazyku. Akékoľvek zmeny schválených ZU môže vykonať iba Jury, všetky zmeny schválených ZU musia byť oznámené jazdcom písomne a to aspoň v anglickom jazyku.

Každý organizátor musí zaistiť aspoň 5 tried (z tried 1-6 stanovených v článku 8) v ZU.

Minimálne požadované otváracie hodiny administratívnych a technických kontrol: (môžu byť predĺžené):
Piatok – od 15.00 do 19.00 a Sobota – od 8.00 do konca kvalifikačného tréningu.

AARR 01.5 Podujatia

Podujatie je považované za zahájené podľa harmonogramu v čase otvorenia technických a administratívnych prebierok. Podujatie je považované za ukončené po všetkých pretekoch, uplynutí doby vyhradenej na podávanie protestov a po ukončení všetkých technických a športových kontrol. Všetci činovníci vrátane traťových maršalov a kontrolné zložky so všetkými vybavením musia zostať k dispozícii riaditeľstvu pretekov a členom Jury až do uplynutia doby vyhradenej na podávanie protestov.

AARR 01.6 Okruhy

Všetky okruhy musia byť homologované aspoň pre podujatia cestných pretekov UEM, pre triedy Old Timer a Classic bude uznaná aj FMN homologácia.

AARR 01.7 Sprievodné preteky

Organizátor môže popri preteku Alpe Adria organizovať iné sprievodné podujatia, avšak tieto nesmú jeho program žiadnym spôsobom narušiť. Všetky tréningy a preteky Majstrovstiev AA RR musia byť organizované podľa týchto pravidiel.

AARR 01.8 Jury

Jury pozostáva z troch odlišných orgánov, delegáti (FMN delegáti, jeden z členov AA, a trvalý AA delegáti i.e. technický delegát), Race Direction a AA Jury. Všetky zúčastnené federácie môžu byť zastupované jedným svojim FMN delegátom so všetkými právami ako je stanovené v FIM Europe športovom kóde v jeho aktuálnej verzii.

Organizátori podujatia zabezpečia pre členov Jury každej AAMU federácie, ktorí boli oficiálne nominovaní najneskôr 15 dní pred podujatím ich federáciou, jednu dvojposteľovú izbu na dve noci; pre stáleho technického delegáta AA a press delegáta **AA** (len tých, ktorí sú platení organizátorom). Pre delegáta žijúceho viac ako 400 km od miesta podujatia sa zabezpečí ubytovanie na tri noci.

Riaditeľstvo pretekov

Riaditeľstvo pretekov pozostáva z AA delegátov podujatia (nie je členom FMNR), promotéra majstrovstiev AA RR a riaditeľa pretekov. Stretnutia Race Direction sú predsedané AA delegátom. Konajú sa v akomkoľvek požadovanom čase počas podujatia, minimálne pred prvým oficiálnym tréningom a na konci každého súťažného dňa.

AA delegát a riaditeľ preteku sú volení členovia (povinné pre ich funkciu sú obe platné FIM/FIM Europe licencie). V prípade nerozhodného výsledku, AA delegát má rozhodujúci hlas.

Ak je to potrebné, Race Direction je oprávnená vyzvať na tieto zasadnutia všetkých príslušných pracovníkov organizátora (technický komisár, hlavný lekár, časomerač, environmentálny komisár...).

FMN delegáti, ktorých jazdci, tímy alebo pracovníci sú priamo ovplyvnení rozhodnutím ako je popísané nasledovne, musia povinne byť na meetingu včas. Dávajú možnosť asistovať ich jazdcom, tímom alebo pracovníkom.

Povinnosti Riaditeľstva pretekov:

- a) Organizovať všetky nevyhnutné vypočúvania a nájsť a publikovať všetky rozhodnutia týkajúce sa všetkých možných podaných protestov počas celého podujatia.
- b) Sankciovať všetky prípady porušovania pravidiel AARR (vrátane technických pravidiel) v rámci pravidiel stanovených športovým kódom príslušných federácií voči jazdcom, príslušníkom tímu, funkcionárom a všetkým ostatným osobám podieľajúcim sa na akejkoľvek funkcii na danom podujatí
- c) Poskytnúť týmto osobám sankciovaným akoukoľvek činnosťou vyplývajúcou z uvedených povinností podľa článku a a b vyššie, sa so správnou právnou informáciou týkajúcou sa ďalšieho postupu v písomnej forme.

Odvolať voči rozhodnutiu Race Direction musí byť adresované Jury daného podujatia AA. Musí byť predložené do 30 minút po oznámení tohto rozhodnutia a musí byť skombinované spolu so zaplatením poplatku ako je stanovené v článku 01.09.

AA Jury podujatia:

AA Jury podujatia je zložená z člena federácie, prezidenta AA Jury (nie je členom federácie daného podujatia), pre týchto členov Jury je nutná licencia FIM/FIM Europe platná pre ich funkciu a tretí člen (FMNR licencia). Tento tretí člen musí byť vybraný delegátmi, nie je v žiadnej národnej nadväznosti na daný prípad.

AA Event Jury preverí odvolanie voči rozhodnutiu Race Direction. AA Event Jury sa stretne v akomkoľvek požadovanom čase počas podujatia, zasadnutiu predsedá prezident AA Jury. Každý člen má jeden hlas, v prípade nerozhodného hlasovania, prezident AA Jury má rozhodujúci hlas. AA Event Jury musí konečne rozhodnúť o všetkých odvolaniach podaných voči rozhodnutiam Race Direction, najneskôr v čase posledného zasadnutia Jury. Všetky rozhodnutia musia byť publikované a oznámené všetkým priamo dotknutým osobám.

Odvolať voči rozhodnutiam AA Event Jury je možné. Musí byť adresované FIM Europe disciplinárnej komisii a musí byť dodržaná formálna požiadavka FIM Europe disciplinárnej komisie a arbitrážneho kódu v platnom znení. AA Jury prezident je povinný zaslať všetky výsledky a správy podujatia na sekretariát Alpe-Adria do troch dní, všetky podpísané riaditeľom preteku a prezidentom AA Jury.

AARR 01.09 Protesty a odvolania

Poplatok za podanie protestu je 150,- €, poplatok za odvolanie voči rozhodnutiu Race Direction by nemal prekročiť hodnotu 50% zo sumy, ktorá je stanovená v národnom športovom poriadku FMNR. Poplatok za odvolanie voči rozhodnutiu AA Event Jury vyplýva z poplatkov FIM Europe (viď FIM Europe disciplinárny a arbitrážny poriadok v platnom znení).

Organizátor musí poslať všetky poplatky za protesty a odvolania na **AAMU**. Poplatky za prekročenie max. rýchlosti v depe musia byť zaplatené na **AAMU**.

Depozit v prípade kontroly motocykla následkom protestu:

350,- € pre 2-taktné motory (vrátane materiálu)

600,- € pre 4-taktné motory (vrátane materiálu)

Tieto sumy sú vyplatené tímu, ktorý sa prezentoval na motocykli v súlade s technickými pravidlami Alpe Adria alebo sa tieto sumy vracajú protestujúcemu.

V prípade, že protest podala strana, ktorá prehrala, depozit bude vyplatený víťaznej strane. V prípade, že protest podala víťazná strana, depozit jej bude vrátený. Stranu, ktorá prehrala môže následne Jury penalizovať.

Depozit v prípade kontroly paliva následkom protestu – 1000,- € musí byť zaplatený **Jury**.

Akkoľvek nové žiadosti na kontrolu musia byť podané FIM Europe do piatich dní po zverejnení výsledkov predchádzajúcej kontroly v súlade s čl. 5.6 Disciplinárneho a Arbitrážneho poriadku UEM a zaplatený depozit 1000,-€.

Po poslednej kontrole:

- v prípade, že protest podala víťazná strana, bude jej depozit vrátený
- v prípade, že protest podala strana, ktorá prehrala, zaplatí cenu všetkých uskutočnených kontrol, po odpočítaní depozitu, ktorý už uhradila.

AARR 01.10 Ostatní činovníci podujatia AA

Technický delegát – bez hlasovacieho práva*

Hlavný lekár – bez hlasovacieho práva

Environmentálny komisár, ak určí FMNR – bez hlasovacieho práva

Sekretár Jury – bez hlasovacieho práva

Hlavný časomerač – držiteľ prinajmenšom národnej časomeračskej licencie

Press delegát – bez hlasovacieho práva

*držitelia prinajmenšom platnej **FIM/FIME Europe** licencie pre danú funkciu.

AARR 01.11 Akceptovaní jazdci

Jazdci sa môžu zúčastniť preteku AA RR iba s platnou licenciou FIM, FIM Europe, platnou národnou licenciou, štartovacím povolením a príslušným poistením.

AARR 01.12 Triedy, vekové limity a vzdialenosti pretekov

Triedy a vekové limity budú nasledovné (limit pre minimálny vek začína v deň jazdcových narodenín):
Pre r. **2015** musia všetky zúčastňujúce sa FMN akceptovať vekové limity FIM Europe pre medzinárodné podujatia (Športový poriadok FIM Europe 60.5).

Čís.	Triedy	Min. vek	Názov	Kategória	Min/Km	Max/Km
1	125 cc	12 rokov	125SP	SPORT PRODUCTION	30	60
2	125 cc / Moto3	13 rokov	125GP/Moto3	GRAND PRIX	35	60
3	SStk 600	14 rokov	SStk 600	SUPERSTOCK 600	40	80
4	SSp + Moto2	15 rokov	SSP/ Moto2	SUPER SPORT/ Moto2	40	80

5	SStk 1000	16 rokov	SStk 1000	SUPERSTOCK 1000	40	80
6	SBK	17 rokov	SBK	SUPERBIKE	50	80
7	do 250 cc do 500 cc	25 rokov	OLD TIMER	OLD TIMER	25	35
8	nad 500 cc	25 rokov	OLD TIMER	OLD TIMER nad 500	25	35
09 10 11 12	do 500 cc do 750 cc Legend Open Special	25 rokov	CLASSIC	CLASSIC – Legend - Open	25	35

Tréningy a preteky triedy **FIME Championship Stock 250 4T a AA tried 125 GP/Moto3 a 125Sp**, trieda SStk 600 a SSp, trieda SStk 1000 a SBK sa môžu konať spolu. (triedy s rovnakou kapacitou motora).

Triedy 7-12 sú nepovinné triedy, organizátor nie je povinný ich organizovať.

Každý jazdec môže štartovať počas podujatia s rovnakým motocyklom iba v jednej triede AA.

AARR 01.13 Prihlášky

Prihlášky musí organizátor obdržať písomne alebo elektronickou poštou najneskôr 15 dní pred podujatím (prvá uzávierka prihlášok). Štartovné platené pred prvým dňom uzatvorenia alebo počas administratívnej kontroly na konci sú:

Trieda	Cena pred dňom uzávierky	Cena po dni uzávierky
125Sp/GP+Moto 3	180,00€	210,00€
SStk, SSp, SBK	290,00€	330,00€
Oldtimer, Classic	150,00€	170,00€
Pre druhú triedu	+ 80,00€	+ 80,00€

Všetky tieto poplatky zahŕňajú voľný tréning v piatok, všetky národné poistenia a AA poplatky.

Každý organizátor zaplatí 20,- € sekretariátu AAMU za každého jazdca, ktorý prejde kontrolou v triedach stanovených pre majstrovstvá AAMU. Neospravedlnená neúčast' bude automaticky pokutovaná vo výške 200,- €, táto suma sa zaplatí na AAMU. Organizátor podujatia zašle zoznam neospravedlnených jazdcov na federáciu, ktorej jazdec(ci) sa nezúčastnil(i) podujatia. Príslušná federácia bude informovať svojich jazdcov, ktorí sú povinní zaplatiť pokutu priamo na bankový účet AAMU.

AARR 01.14 Štartovné čísla

Rozmery a farebná schéma čísiel – vid' technické pravidlá AA 2015 (bod AARR 0.4 a prílohy).

Všetkým prihláseným jazdcom budú pridelené štartovné čísla na začiatku prvého podujatia (prvých 10 jazdcov na základe klasifikácie z minulého roka), všetci jazdci budú mať tieto štartovné čísla na každom podujatí majstrovstiev Alpe Adria 2015.

Trieda je považovaná za sformovanú, ak aspoň 10 jazdcov prešlo technickým preberaním. Ak tento počet nie je dosiahnutý, jazdci tejto triedy budú zlúčení do triedy s porovnateľnou hodnotou ich výkonu (toto rozhodnutie musí vykonať Jury na návrh riaditeľa pretekov a musí to byť okamžite oznámené jazdcom).

AARR 01.15 Časový harmonogram

ZU všetkých podujatí musia byť zaslané na AARRC najneskôr 60 dní pred podujatím a musia obsahovať časový harmonogram. Akékoľvek zmeny tohto časového harmonogramu musia byť schválené Alpe Adria RR komisiou alebo Alpe Adria Event Jury daného podujatia, všetky zmeny musia byť okamžite oznámené všetkým jazdcom/tímom písomne.

Všetky podujatia obsahujú aspoň dva voľné preteky v piatok. Počas víkendu sa konajú 2 kvalifikačné tréningy; zvláštne ustanovenia sú vytvorené v spolupráci medzi organizátorom a promotérom.

Časový harmonogram podujatí:

Povinná rozprava sa uskutoční pre všetkých jazdcov v piatok večer; presný čas bude uvedený v časových harmonogramoch podujatí. Mimoriadna pozornosť bude venovaná jazdcov, ktorí sa majstrovstiev AA RR zúčastnia po prvý krát. Neúčast' na tejto rozprave v plnom rozsahu, bude mať za následok vylúčenie z tohto podujatia. Výnimka môže byť udelená Jury prezidentom podujatia. Podujatie sa v princípe koná podľa nasledujúceho štandardného harmonogramu; konečný harmonogram bude zverejnený najneskôr 4 týždne pred prvým podujatím.

Kvalifikačné tréningy a pretek extra triedy, okrem tried Majstrovstiev sveta, sa musí uskutočniť pred alebo po všetkých plánovaných triedach AA.

Piatok, 1. deň

Registrácia, Administratívna kontrola 07:00 do 17:00

Technické kontroly 08:00 do 17:00

Dva namerané voľné tréningy po 20 minút

Jeden meraný voľný tréning (oficiálny tréning) po 25 minút

Sobota, 2. deň

Registrácia, Technická kontrola 07:00 do 10:00

Jeden kvalifikačný tréning po minimálne 25 minút

Prvý pretek: Štartový rošt bude vychádzať z najlepších časov jazdcov zaznamenaných v kvalifikácii 1.

Nedeľa, 3. deň

Druhý kvalifikačný tréning po minimálne 25 minút

Druhý pretek: Štartový rošt bude vychádzať z najlepších časov jazdcov zaznamenaných v kvalifikácii 1 a 2.

Pre triedy Old Timer a Classic:

Minimálne jeden voľný tréning po 20 minút, dva kvalifikačné tréningy po 20 minút, jedno zahrievacie kolo a dva preteky za podujatie. Štartový rošt bude vychádzať z najlepších časov jazdcov zaznamenaných v kvalifikácii 1 a 2, pre prvý i druhý pretek.

AARR 01.16 Technická, Zdravotná a Dopingová kontrola

AARR 01.16.1 Technická kontrola

Všetky motocykle a jazdecké prilby, vrátane ich vonkajšej úpravy musia z bezpečnostných dôvodov prejsť technickou kontrolou pred prvým tréningom, podľa časového harmonogramu uvedeného v ZU. Tímy alebo jazdci môžu poskytnúť na technickú kontrolu viac ako jeden motocykel pre jazdca, v tomto prípade Technickí komisári označia každý motocykel zvlášť. Tímom a pretekárom, ktorí neprešli Technickou prebierkou nebude umožnené sa zúčastniť na podujatí. Postup Technickej kontroly je špecifikovaný v Technických predpisoch AA RR.

AARR 01.16.2 Zdravotná kontrola

Postup Zdravotnej kontroly je špecifikovaný vo FIM Medical Code.

AARR 01.16.3 Dopingová kontrola

Každý pretekár sa musí dostaviť do zdravotníckeho centra okruhu s platnou identifikáciou najneskôr do 30 minút od obdržania výzvy na dopingovú kontrolu. Pretekára môže sprevádzať jedna osoba.

AARR 01.17 Tréningy

Tréningy (vrátane zahrievacích kôl) Jazdci odštartujú tréningy z pit lane v tom okamihu, keď pri exite z pit lane zasvieti zelené svetlo.

Začiatok tréningu označuje rozsvietenie zeleného svetla, ktoré bude svietiť približne 2 minúty, a potom sa zmení na modré blikajúce svetlo.

Na dobre viditeľnej tabuli alebo odpočítavani, budú zobrazené v boxoch alebo na štartovej/cieľovej čiare, minúty zostávajúce do konca tréningu.

Ukončenie tréningu bude odmávané šachovnicovou vlajkou a zároveň bude uzavretý výjazd z boxov. Od ukončenia tréningu bude pretekárov čas zaznamenávaný až pokým neprejde cieľovou čiarou po uplynutí stanoveného času. Po odmávaní šachovnicovou vlajkou pretekár môže ukončiť jedno dodatočné kolo pred vjazdom do boxov. Nie je povolené prejsť popri mávajúcej šachovnicovej vlajky viac ako jeden krát. Ak je tréning prerušený z dôvodu nehody alebo z akéhokoľvek iného dôvodu, bude signalizované červenou vlajkou na štartovej čiare a na všetkých maršalských postoch. Všetci pretekári sa musia vrátiť pomaly do boxov. Po reštartovaní tréningu odpočítavanie tréningového času (zostávajúceho v čase prerušenia tréningu) bude zobrazené na odpočítavacom zariadení na štartovej/cieľovej čiare.

Pretekári a mechanici môžu štartovať motocykle iba v boxoch a to roztláčaním v smere jazdy preteku alebo s použitím štartovacieho zariadenia.

Po začiatku oficiálneho tréningu nesmie byť povrch trate oplachovaný alebo zametávaný pokiaľ tak nenariadi Prezident Jury a Riaditeľ preteku na základe zmeny podmienok na trati.

Ak časomiera používa transpondéry, je zodpovednosťou pretekára správne upevniť funkčný transpondér na svoj motocykel. Ak nemá správne namontovaný alebo funkčný transpondér nebude jeho meraný čas zaznamenaný do výsledkov daného preteku / tréningu. Ak počet kvalifikovaných pretekárov nepresiahne počet povolený homologizáciou trate môže Jury rozhodnúť či takýto pretekár môže štartovať na konci štartového poľa.

Pretekár sa môže zúčastniť tréningu na viacerých motocykloch, ktoré prešli prebierkou pod pretekárovým menom.

Všetky kolá jazdcov budú merané.

AARR 01.17.1 Súkromné a doplnkové tréningy

Doplnkové tréningy organizované na trati, na ktorej sa uskutoční podujatie Alpe Adria počas nasledujúceho víkendu, musia byť povolené pre všetkých jazdcov prihlásených na dané podujatie. Musia byť zorganizované pred prvým oficiálnym tréningom Alpe Adria. Poplatok nesmie presiahnuť 45,- € za jazdca za min. 30 minútový tréning. Všetky informácie týkajúce sa doplnkových tréningov musia byť uvedené v ZU daného podujatia. Zmena tohto pravidla je dovolená len so súhlasom Komisie AA CPM.

AARR 01.17.2 Kvalifikačný tréning

Aby sa jazdec kvalifikoval musí dosiahnuť čas aspoň do **120%** dosiahnutého času najrýchlejšieho jazdca jeho triedy v aspoň jednom kvalifikačnom stretnutí (**nevzťahuje sa na triedy Old Timer a Classic**)

Jeden meraný voľný pretek bude naplánovaný na piatok, ak sa kvalifikačný tréning nemôže uskutočniť z neovplyvniteľných dôvodov (force majeure), môžu byť brané do úvahy časy meraných voľných tréningov. Taktiež jazdci, ktorí nedosiahli kvalifikačné kritéria v kvalifikačnom tréningu môžu byť pripustení k štartu, ak dosiahli kvalifikačný čas v meranom voľnom tréningu. Na štartovom rošte budú umiestnení podľa dosiahnutého času v meranom voľnom tréningu. Nevzťahuje sa na triedy Old Timer a Classic.

Ak je trieda rozdelená do viacerých tréningových skupín, tieto skupiny musia pozostávať z rovnakého počtu pretekárov (+/- 1). Formácie takýchto skupín budú špecifikované na prvom zasadnutí Jury.

Pre druhý kvalifikačný tréning sa budú brať do úvahy najrýchlejšie časy prvého kola. Prvý – najrýchlejší jazdec, najpomalší (alebo jazdci bez času, ak takí sú) – posledný. Celá táto skupina musí byť rozdelená do menších skupín pozostávajúcich z rovnakého počtu jazdcov +/- 1. Výmena v rámci týchto skupín nie je možná.

Ak boli tréningy týchto skupín uskutočnené za rovnakých podmienok, bude štartový rošt do pretekov zostavený na základe najlepších časov kôl z kvalifikačných tréningov všetkých kvalifikovaných pretekárov danej triedy v súlade so ZU. Ak boli tréningy týchto skupín uskutočnené za rozdielnych podmienok, bude štartovný rošt zostavený z rovnakého počtu kvalifikovaných pretekárov z každej takejto skupiny (zaokrúhlený na najbližší počet) na základe najlepších časov. Pozície na štartovnom rošte budú rozdelené medzi tieto skupiny počnúc najlepším časom víťaza najrýchlejšej skupiny, nasledujúc najlepším časom víťaza druhej najrýchlejšej skupiny atď. V prípade zhodných najlepších časov, budú brané do úvahy druhé najlepšie časy atď.

AARR 01.17.3 Extra tréning v prípade zmeny počasia

Tréning alebo Warm-up bude Riaditeľom preteku označený za „mokrý“ v prípade, ak viac ako 50% jazdcov bude používať pneumatiky iné ako s kĺzavou plochou alebo ak bude trať vlhká počas 50% trvania jedného z tréningov. V oboch prípadoch bude ukázaná tabuľa „Mokrý tréning“.

Počas podujatia, kedy boli odjazdené tréningy a warm-up v suchých podmienkach a ak nastane situácia kedy tesne pred, počas štartu alebo počas jazdy (keďže ešte nebolo odjazdených 2/3 alebo viac z dĺžky preteku), môže byť použitý nasledovný postup:

- Po tom ako sa všetci súťažiaci jazdci vrátili do pit line, tabuľe ukážu znak – 5 minútové meškanie pred štartom normálnej procedúry štartu;
- Maximálne 3 oboznamovacie kolá môžu byť odjazdené. Akonáhle prvý jazdec odjazdí 2 kolá, jemu a všetkým ostatným jazdcom bude ukázaná šachovnicová vlajka;
- V tomto momente sa bude pokračovať podľa normálnej procedúry štartu, t.j. zaujať pozície na štartovom poli, atď.

Poznámka: V prípade, že všetky tréningy budú odjazdené v mokrých podmienkach, vyššie uvedený postup sa taktiež použije v prípade suchých podmienok pri preteku.

AARR 01.17.4 Zahrievacia jazda (Voľný tréning)

Keď sa koná kvalifikačný tréning v deň pretekov, zahrievacia jazda (voľný tréning) sa nekoná.

AARR 01.17.5 Pozície na štartovom rošte

Miesto pre POLE POSITION pridelené najrýchlejšiemu pretekárovi bude na trati určené počas homologizácie trate. Štartový rošt je upravený do zostavy v postupnosti 3-3-3- alebo 4-4-4- „v stupňoch“ (musí byť uvedené v ZU). Každá rada bude vyrovnaná. Vzďialenosť medzi radmi je 9 metrov. Finálna verzia štartovného roštu pre každý pretek musí byť zverejnená najneskôr hodinu pred začatím daného preteku.

AARR 01.18 Pretek

Dĺžka preteku musí byť podľa parametrov v článku AARR 01.12. Dĺžku preteku môže upraviť iba medzinárodná Jury. Kolá zostávajúce do konca preteku musia byť zobrazené na viditeľnej tabuli.

AARR 01.19 Štartovné postupy

Približne 15 minút pred štartom preteku – otvára sa výjazd z boxov a zahajuje začiatok zavádzacieho kola. Odpočítavacie tabule na výjazde z boxov ukazujú 5, 4, 3, 2 a 1 minútu. Pretekári môžu absolvovať viac ako jedno zavádzacie kolo s prejazdom cez boxy, kde môžu vykonať na motocykli dodatočné úpravy, vymeniť motocykel alebo dotankovať.

Približne 10 minút pred štartom preteku sa výjazd z boxov uzatvorí.

Pretekári, ktorí sa zavádzacieho kola nezúčastnia a nejdú na štartovný rošt, musia vyjsť do zahrievacieho kola z boxov na základe inštrukcií traťového maršala na výjazde z boxov. Pretekári, ktorí počas zavádzacieho kola zistia technický problém sa môžu vrátiť do boxov na opravu alebo výmenu motocykla. Ako náhle pretekári dorazia po zavádzacom kole na štartovný rošt musia zaujať svoje miesto a môžu byť sprevádzaní až tromi osobami, z ktorých jedna môže držať dáždňik. Všetky osoby na štartovnom rošte

musia nosiť "pass" (priepustku na štartovný rošt). Po zaujatí svojho miesta na štartovnom rošte si môžu pretekári sňať z hlavy ochrannú prilbu s výnimkou prípadu opakovaného štartu. Činovníci vystavia na okraji štartovného roštu panely s označením rady roštu, ktoré pomáhajú pretekárom pri hľadaní ich štartovnej pozície.

Riaditeľ preteku v tejto chvíli vyhlási pretek ako "mokrý" alebo "suchý" a toto je signalizované pretekárom na štartovnom rošte a aj tým, ktorí môžu byť ešte v boxoch pomocou vystavenej informačnej tabule. A ak nie je vystavená žiadna tabuľa, je pretek automaticky vyhlásený ako "suchý". Pretekári na štartovnom rošte môžu v tejto chvíli uskutočniť úpravu motocykla alebo výmenu pneumatík podľa stavu trate. Na štartovnom rošte sú povolené pojazdné vozíky a dva fúkače vzduchu. Na štartovnom rošte sú povolené ohrievače pneumatík. Nie sú povolené batérie alebo iné elektrické zdroje. Je povolený len jeden prenosný generátor s kapacitou max. 2 kilowatty na pretekára. Limit hluku takéhoto generátora je 65 dBA. Iba pre 4-taktné motocykle je povolené prenosné štartovacie zariadenie. Tri minúty pred štartom musia byť všetky úpravy motocykla na štartovnom rošte ukončené. Pretekári, ktorí potrebujú uskutočniť ďalšie úpravy na motocykli, musia tento odtlačiť do boxov a opustiť štartovný rošt, skôr než sa objaví na tabuli 1 minúta. Môžu pokračovať v úpravách alebo vymeniť motocykel. Títo pretekári odštartujú zahrievacie kolo alebo pretek z výjazdu z boxov. Tankovanie alebo výmena nádrže je na štartovnom rošte zakázaná.

5 minút pred štartom zahrievacieho kola

Na štartovnom rošte je na odpočítavacej tabuli 5 minút

3 minúty pre štartom zahrievacieho kola

Na štartovnom rošte sú na odpočítavacej tabuli 3 minúty

S maximálnou toleranciou 15 sekúnd, musia byť okamžite odstránené ohrievače pneumatík od strojov. Porušenie tohto predpisu bude okamžite penalizované.

Generátory musia byť odpojené a odstránené zo štartovného roštu čo najrýchlejšie.

Vozíky a fúkače vzduchu musia byť odstránené zo štartovného roštu čo najrýchlejšie.

V tomto momente musia všetky osoby, okrem jedného mechanika na motocykel štart, osoby držiacej jazdcovi dáždnik, televízneho štábu domáceho vysielania a nevyhnutných činovníkov, opustiť štartovný rošt.

Jazdci si musia nasadiť prilby.

Žiadna osoba (okrem nevyhnutných činovníkov) nemá v tomto momente prístup na štartovný rošt.

1 minúta pre štartom zahrievacieho kola

Na štartovnom rošte je na odpočítavacej tabuli 1 minúta

V tomto momente celý tím okrem mechanikov opustí štartovací rošt. Mechanici pomôžu pri štarte stroja tak rýchlo, ako sa len dá a hneď potom musia opustiť štartovacie pole.

30 sekúnd pred štartom zahrievacieho kola

Na štartovnom rošte je na odpočítavacej tabuli 30 sekúnd

Všetci jazdci musia byť na štartovnom rošte na pozícii s bežiacim motorom.

Žiadna ďalšia asistancia od mechanikov nie je povolená.

Každý pretekár, ktorý nie je schopný naštartovať svoj stroj, ho musí odtlačiť do boxov, pod dozorom štartovacích maršalov, kde sa môže znova pokúsiť naštartovať svoj stroj alebo ho vymeniť.

2 minúty pred štartom preteku

Zamávanie zelenou alebo národnou vlajkou odštartuje zahrievacie kolo.

Keď je jazdec nútený zhasnúť svoj motor v záujme bezpečnosti, môže mu byť poskytnutá pomoc. Ak po primeranom čase nie je schopný naštartovať, bude jazdec odtlačený do pit lane, kde mu jeho mechanici môžu pomôcť alebo môže vymeniť stroj.

Jazdci odjazdia jedno kolo neobmedzenou rýchlosťou nasledovaný vozidlom prvej pomoci. Toto vozidlo musí predísť pomalších jazdcov. Hneď ako všetci jazdci prekročia východ z pit lane, signalizačné svetlá pri východe z pit lane zasvietia zelenú a každý čakajúci jazdec v pit lane sa môže pridať do zahrievacieho kola. Po pätnástich sekundách zasvieti červená a maršal červenou vlajkou uzavretie východu z pit lane. Pri návrate na štartovacie pole, musia jazdci zastaviť na svojej pozícii s predným kolesom pri čiare určujúcu štartovaciu pozíciu s naštartovanými motormi.

Funkcionár bude stáť na štarte so zdvihnutou červenou vlajkou.

Každý jazdec, ktorý dojazdí naspäť na štartovacie pole za vozidlom prvej pomoci, štartuje pretek z posledného miesta na štartovom poli. Ak budú takýto jazdci dvaja a viac, bude ich usporiadanie na štartovom poli na základe kvalifikačných výsledkov. Každý jazdec, ktorý zistí nejaký problém na jeho stroji počas zahrievacieho kola sa musí vrátiť do pit lane a uskutočniť potrebné úpravy alebo vymeniť stroj. Každý jazdec, ktorý zhasne svoj motor na štartovacej čiare alebo má iné problémy, musí zostať na mieste a zdvihnúť ruku. Štart nie je povolené zdržať kvôli nijakým iným dôvodom.

Ako náhle je rad kompletný, funkcionári znížia panel na znak, že ich rad je kompletný. Panely v radoch nebudú znížené, pokiaľ niektorý jazdec v rade naznačuje zhasnutie jeho stroja alebo má nejaké iné problémy. Keď budú všetky panely znížené a vozidlo prvej pomoci dojazdí okruh, funkcionár na konci štartovacieho pola zamáva zelenou vlajkou. Štartér dá znamenie funkcionárovi vpredu štartovného roštu aby odišiel na okraj trate.

Červené svetlo zasvieti na 2-5 sekúnd. Keď zhasnú svetlá, jazdci môžu začať svoj závod. Vozidlo prvej pomoci spolu s doktorom budú nasledovať jazdcov celý prvý okruh. Každý jazdec, ktorý sa pripravuje na štart, musí pokračovať v jazde podľa článku 1.20.

Jump start – je definovaný ako pohyb motocykla vpred v čase zasvieteného červeného svetla.

Riaditeľstvo preteku sa rozhodne, či má byť trest uložený a v prípade, že áno, musia dať vedieť tímu pred koncom štvrtého kola **preteku**.

V prípade, že jazdci zhasne motor po zhasnutí červených štartovacích svetiel, štartovací maršal môže dotýčnemu pomôcť potlačením stroja pozdĺž trate pokiaľ jeho motor nenaskočí. Pokiaľ po nejakej dobe motor nenaskočí, jazdec bude odtlačený do pit lane, kde mu môžu jeho mechanici pomôcť alebo môže vymeniť stroj.

V momente ako všetci jazdci prejdú cez východ z pit lane, funkcionár pri východe dá zelenú ostatným jazdcom z pit lane.

Akákoľvek výmena stroja je zakázaná po prejazde vedúceho jazdca cez cieľovú čiaru v prvom kole, pokiaľ pretek nie je prerušený.

V prípade akýchkoľvek dôvodov ohrozujúcich bezpečnosť štartu, Štartér začne blikať žltou farbou a na tabuly bude "Štart Odložený". Maršal s červenou vlajkou zostane alebo sa vráti na začiatok štartovacieho pola a ďalší zamáva žltou vlajkou v každom štartujúcom rade od signalizačnej plošiny. Štartovacia procedúra sa začne po 1 minúte, jazdci dokončia dodatočný zahrievací okruh, čo znamená, že závod bude skrátený o jeden okruh. Každý jazdec, ktorý bude zodpovedný za odloženie štartu kvôli jeho správaniu, bude penalizovaný nasledovnými pokutami : pokuta – prejazd boxmi – diskvalifikácia – odobratie bodov zo Šampionátu.

AARR 01.20 Procedúra prejazdu boxmi

Počas preteku bude jazdec požiadaný o prejazd cez pit lane bez zastavenia v jeho boxe. Potom sa znova môže pripojiť do preteku. Jazdec musí rešpektovať rýchlostný limit (Art. 1.23.13) počas jeho prítomnosti v pit lane. V prípade porušenia rýchlostného limitu bude jazdec požiadaný vykonať prejazd boxmi opakovane. V prípade, že znova nedodrží toto pravidlo bude jazdci ukázaná čierna vlajka. Toto pravidlo bude aplikované aj v prípade nového štartu. V prípade, že závod bude prerušený kvôli uplatneniu trestu a je aj druhá časť závodu, jazdec bude požiadaný o prejazd boxmi po štarte druhej časti závodu. V prípade, že jazdec porušil predpis skorého štartu v prvej časti závodu a následne tak urobí aj v druhej časti závodu, jazdci bude ukázaná čierna vlajka.

Po oboznámení tímu o prejazde boxmi, bude ukázaná žltá tabuľa (100cm horizontálne x 80cm vertikálne) s číslom jazdca (čierna farba) pri cieľovej čiare a táto informácia bude zobrazená na monitoroch časomery. V prípade, že jazdec tak neurobí po treťom ukázaní tabule, bude jazdcovi ukázaná čierna vlajka. V prípade, kde organizácia nebude schopná uskutočniť trest "prejazd boxmi" pred koncom závodu, príslušný jazdec dostane 20 sekundový trest.

AARR 01.21 "MOKRÉ" a "SUCHÉ" preteky

Každý závod bude kategorizovaný ako mokrý alebo suchý. Na štarte môže byť vyvesená tabuľa, ktorá bude indikovať o aký závod ide. Pokiaľ nebude vystavená žiadna tabuľa, tak ide automaticky o suchý závod. Cieľom tejto klasifikácie je upozornenie jazdcov následky meniacich sa poveternostných podmienky počas preteku.

AARR 01.21.1 Suché preteky

Pretek, ktorý bude klasifikovaný ako suchý bude prerušený Riaditeľom preteku, ak tento uváži, že klimatické podmienky ovplyvňujú povrch trate natoľko, že by si jazdci mohli chcieť vymeniť pneumatiky.

AARR 01.21.2 Mokrú preteky

Pretek, ktorý je klasifikovaný ako mokrý zvyčajne začína pri meniacich sa alebo mokrých klimatických podmienkach alebo už počas dažďu, nebude zastavený kvôli týmto podmienkam a jazdci, ktorý si budú chcieť vymeniť pneumatiky alebo urobiť úpravy, musia tak spraviť počas samotného preteku v pit lane. V každom prípade, keď bol prvý pretek zastavený kvôli klimatickým podmienkam, tak znovu odštartovanie automaticky znamená "mokrý" pretek.

AARR 01.22 Správanie počas tréningu a preteku

1. Pretekári musia dodržiavať inštrukcie signalizované vlajkami, svetlami a tabuľami popri trati.
2. Jazdci musia jazdiť zodpovedne aby neohrozili ďalších súťažiacich a účastníkov a to či už na trati alebo v pit lane. Jazdci musia dodržiavať predpisy Športových smerníc za každých okolností. Každé porušenie týchto pravidiel bude trestané nasledovne: zrušenie času okruhu – pokuta – prejazd boxmi – diskvalifikácia – odobratie bodov zo Šampionátu – prerušenie činnosti.
3. Jazdci by mali používať iba trať a pit lane. Avšak v prípade, že jazdec náhodne opustí trať, môže znova vstúpiť do závodu a to na mieste určené maršalom alebo na mieste, ktoré nepredstavuje výhodu pre jazdca. Maršali môžu pomôcť jazdcovi iba zdvihnúť stroj a držať ho pri opravách alebo úpravách, ktoré sú na stroji robené. Akékoľvek opravy alebo úpravy, ktoré sú robené popri trati, môžu byť učené iba jazdcom a nikým iným. Maršal môže potom pomôcť naštartovať stroj.
Keď sú jazdci obvinení z prekročenia obmedzenia trate počas preteku, riaditeľstvo pretekov rozhodne aký trest bude uložený týmto jazdcom.
4. V prípade, že jazdec má problémy, ktoré ho donútia ukončiť závod predčasne, mal by jazdec zaparkovať svoj stroj pri trati na určenom mieste maršalom a nemal by sa snažiť dôjsť až do pit lane zníženou rýchlosťou.
5. Jazdci, ktorý sa vracajú do pit lane počas tréningu, musia jazdiť čo najďalej od jazdnej dráhy. Takisto musia dať znamenie zdvihnutou rukou.
6. Jazdci môžu vojsť do pit lane počas tréningu aj závodu aby mohli urobiť zmeny na ich strojoch alebo vymeniť pneumatiky. Počas závodu, takéto úpravy sa musia striktné robiť v pit lane na pracovnej podložke pred boxmi. Dopĺňanie benzínu a výmena motocykla je striktné zakázaná potom ako vedúci jazdec prejde cez cieľovú čiaru prvého kola závodu (okrem Endurance).
7. Jazdcom, ktorý zastavili svoje stroje v boxoch, môže byť poskytnutá pomoc pri štarte alebo môže byť použité štartovacie zariadenie.
8. Jazdci nemajú povolené prevoz inej osoby na ich stroji alebo nemôžu byť prevezený iným jazdcom na jeho stroji. (Výnimka: povolené iba prípade odmávnutia šachovnicou alebo červenou vlajkou).

9. Jazdci nemôžu jazdiť alebo tlačiť ich stroj do protismeru trate alebo pit lane, iba za asistencie funkcionára.
10. Žiaden signál akéhokoľvek druhu nemôže prejsť medzi pohybujúcim sa motocyklom a jazdcovým tímom a niekým v pit lane, pit boxe alebo padoku okrem signálu z časomeračského transpondera. Helmové kamery nie sú povolené s výnimkou ak o to požiada organizátor po kontrole všetkých relevantných zariadení a ich uchýtiak pri preberaní.
11. Dobrovoľné zastavovanie počas tréningu alebo závodu je zakázané.
12. Tréningové kolá sú dovolené štartovať iba keď je to bezpečné, z východu z pit lane, pred pripojením sa na závodnú trať alebo v dojazdovom kole po odmávnutí šachovnicovej vlajky a nie v závodnej línii.
13. Predpísaný rýchlostný limit v pit lane je 60km/h počas celého podujatia a v každom čase. Jazdec musí dodržiavať rýchlosť od tabule s označením 60km/h až po tabulu kde je toto označenie prečiarknuté. Každý jazdec, ktorý poruší toto pravidlo počas tréningu dostane pokutu 50,- € a musí ju zaplatiť minimálne hodinu pred začiatkom závodu.
Každý jazdec, ktorý prekročí rýchlostný limit v pit lane počas závodu dostane trest prejazdu boxmi. Vedúci závodu musí informovať pit jazdca hneď potom ako obdržal túto informáciu od zodpovedného funkcionára.
14. Vo všeobecnosti platí v priestoroch boxov nočný klud od 23:00 do 7:00, okrem miestnych obmedzení.

AARR 01.23 Pomoc v boxoch

Jazdec môže dostať pomoc alebo znovu natankovať iba v priestoroch jeho boxu. K dispozícii ma troch asistentov ale ani jeden z nich nemôže prekročiť čiaru označujúcu koniec pit oblasti. Asistenti môžu pomáhať s úpravami, opravami alebo natankovaním. Počas tankovania musí byť motor stroja vypnutý. Porušenie tohto pravidla bude potrestané nasledovne: pokuta – prejazd boxmi – diskvalifikácia – odobratie bodov zo Šampionátu – prerušenie činnosti

AARR 01.24 Výmena motocykla

Počas tréningu môže jazdec použiť maximálne dva motocykle za podmienky, že prešli technickou kontrolou pod jazdcovým menom a so správnym číslom.

AARR 01.25 Prerušenie preteku a opakovaný štart

AARR 01.25.1 Prerušenie preteku

Ak sa Riaditeľ preteku rozhodne prerušiť pretek alebo je pretek prerušený z dôvodu vyvesenia šachovnicovej vlajky, potom bude toto prerušenie signalizované červenou vlajkou na všetkých stanovištiach traťových komisárov a rozsvietia sa červené svetlá popri trati. Pretekári musia bezprostredne potom spomaliť a vrátiť sa do boxov presvedčiť sa, že výsledky a počet odjazdených kôl v preteku budú počítané na základe ukončenia predchádzajúceho kola. **V čase, keď je vyvesená červená vlajka, jazdci, ktorí aktívne nesúťažia na preteku, nebudú klasifikovaní. Do 5 minút po vyvesení červenej vlajky, jazdci, ktorí nevošli do boxov, tlačiac alebo jazdiac na svojich motocykloch, nebudú klasifikovaní.**

Výsledky budú zaznamenané nasledovne:

1) Výsledky budú určené podľa poradí v čase, keď vedúci jazdec a všetci ostatní jazdci v rovnakom kole ako vedúci jazdec dokončili celé kolo bez toho aby bola vyvesená červená vlajka.

2) Ak je pretek prerušený po tom ako bola vyvesená šachovnicová vlajka, pre všetkých jazdcov, ktorí prekročili cieľovú čiaru v momente ako bola vyvesená červená vlajka alebo jazdci, ktorým bola

šachovnicová vlajka ukázaná pred prerušením, čiastková kvalifikácia bude zaznamenaná na konci posledného kola preteku.

Pre všetkých ostatných jazdcov bude čiastková kvalifikácia zaznamenaná na konci predposledného kola preteku bez toho aby bola vyvesená červená vlajka.

3) Kompletná klasifikácia vznikne spojením oboch čiastkových klasifikácií podľa časového postupu. Ak výsledky ukazujú, že vedúci jazdec odjazdil menej ako tri kolá preteku potom pretek bude neplatný a nový pretek sa pôjde v dĺžke maximálne 2/3 počtu kôl aktuálneho preteku. Ak sa zistí, že nie je možné opakovať štart preteku potom bude vyhlásený za zrušený a pretek sa nebude počítať. Polposition-Point bude udelený.

Ak vedúci jazdec preteku odjazdil tri alebo viac kôl ako aj všetci ostatní jazdci v rovnakom kole ako vedúci jazdec, ale menej ako 2/3 skutočného preteku, zaokrúhlene k najbližšiemu celkovému počtu kôl (alebo 2/3 skutočnej dĺžky preteku), pretek bude reštartovaný v zmysle článku AARR 01.25.2 B. Ak pretek nie je možné reštartovať, potom sa výsledky započítajú, ale prideli sa iba polovičný počet bodov.

Ak vypočítané výsledky ukážu, že vedúcim jazdcom ako aj ostatnými jazdcami v tom isto kole ako vedúci jazdec, boli odjazdené 2/3 skutočnej dĺžky preteku zaokrúhlené k najbližšiemu celkovému počtu kôl (alebo 2/3 skutočnej dĺžky preteku), potom bude pretek považovaný za úplný a bude pridelený plný počet bodov.

Ak je druhá jazda preteku zastavená odmävaním červenou vlajkou, tretí štart sa už nekoná a jazdcom bude pridelený plný počet bodov.

AARR 01.25.2 Reštartovanie prerušeného preteku

V prípade, že pretek musí byť reštartovaný, potom to musí byť čo najskôr, v súlade s podmienkami na trati. Ihneď ako sa jazdci vrátia do boxov, riaditeľ preteku oznámi čas nového štartu, ktorí v závislosti od podmienok, by nemal byť neskôr ako 20 minút po vyvesení červenej vlajky.

Výsledky prvého preteku, musia byť tímom k dispozícii pred odštartovaním druhej časti preteku.

Štartovacia procedúra bude rovnaká ako pri normálnom štarte s oboznamovacími kolami, zahrievacími kolami atď.

Podmienky pre reštartovaný pretek sú nasledovné :

V prípade, že nastane situácia popísaná ako menej než 3 dokončené kolá :

- a. Reštartovať môžu všetci jazdci
- b. Motocykle môžu byť opravované alebo vymenené. Dotankovanie je povolené.
- c. Postavenie na štartovacom rošte bude ako pri originálnom štarte.

V prípade, situácie popísanej ako 3 kolá alebo viac ukončené a menej ako 2/3 :

- a. Iba jazdci klasifikovaní ako ukončení v prvom preteku môžu reštartovať.
- b. Motocykle môžu byť opravované alebo vymenené, kolesá/pneumatiky môžu byť vymenené. Dotankovanie je povolené len v pit lane.
- c. Počet kôl alebo trvanie nasledujúceho preteku bude počet kôl alebo trvanie potrebné na splnenie 2/3 pôvodnej dĺžky s minimálne 5 kolami.
- d. Postavenie na štartovacom rošte bude určené na základe konečného poradia prvého preteku.
- e. Konečný výsledok preteku bude určený na základe pozície a počtu kôl každého jazdca v čase keď prešiel cieľom na konci tohto nového preteku. Platia ustanovenia článku AARR 01.26.

AARR 01.26 Koniec preteku a výsledky preteku

V prípade, že vedúci pretekár dokončí predpísaný počet kôl preteku bude mu ukázaná šachovnicová vlajka z oficiálneho stanovišťa na cieľovej čiare, na úrovni trate. Šachovnicová vlajka bude nepretržite ukazovaná ostatným pretekárom. Keď je vedúci pretekár odmävaný šachovnicovou vlajkou, žiaden z jazdcov nesmie vstúpiť na trať z boxov. Rozsvieti sa červené svetlo na výjazde z boxov a maršal s červenou vlajkou sa postaví k výjazdu z boxov. Ak je jazdec (jazdci) v poslednom kole pred cieľovou čiarou tesne predchádzaný vedúcim jazdcom, maršal ukáže jazdcovi (jazdcom) a vedúcemu jazdcovi zároveň šachovnicovú a modrú vlajku. To znamená, že pre vedúceho jazdca sa preteky skončili, zatiaľ čo predchádzaný jazdec musí dokončiť posledné kolo a byť odmävaný šachovnicovou vlajkou.

V prípade potreby cieľovej fotografie medzi dvomi alebo viacerými jazdcami, rozhodnutie o výhode by malo byť v prospech jazdca, ktorého hrana predného kolesa pretína plochu cieľovej čiary ako prvá. V prípade zhody, budú jazdci, ktorých sa to týka, hodnotení podľa najrýchlejších kôl dosiahnutých počas preteku.

Ak je z akýchkoľvek dôvodov signalizovaný koniec pretekov pred dokončením skutočného počtu kôl alebo trvania preteku vedúcim motocyklom, pretek bude považovaný za ukončený, keď vedúci motocykel posledný raz prejde cieľovou čiarou pred signalizáciou.

Ak sa signalizácia ukončenia preteku z akýchkoľvek dôvodov oneskorí, pretek bude považovaný za ukončený v predpokladanom stanovenom čase.

Výsledky budú stanovené na základe poradia v ktorom jazdci prešli cieľovou čiarou a počte dokončených kôl.

Aby bol jazdec započítavaný a zahrnutý do výsledkov, musí :

a - Ukončiť 75% dĺžky preteku

b - Prejsť cieľovou čiarou na trati preteku (nie v pit lane) do 5 minút po víťazovi preteku

Jazdec musí mať kontakt so svojim strojom.

Jazdci na prvých troch pozíciách preteku musia byť sprevádzaní maršalmi, čo najskôr na pódium pre odovzdávanie cien. Účasť na slávnostnom odovzdávaní cien na pódium je pre prvých troch jazdcov povinná.

Nový rekord kola na okruhu môže byť uznaný jazdcom iba počas preteku.

Aj pre tréning aj pre pretek, je čas kola odčítaním času medzi dvomi následnými prejazdmi cieľovej čiary, namaľovanej na trati.

AARR 01.27 Vlajky a svetlá

AARR 01.27.1 Vlajky a svetlá vyjadrujúce informácie

Musia byť rešpektované nasledovné vlajky :

Všetky vlajky musia byť na mávanie!

- Národná vlajka
Môže ňou byť odmävaný štart preteku.
- Zelená vlajka
Trať je voľná. Táto vlajka **musí byť vyvesená** na každom stanovišti traťových maršalov v prvom kole každého tréningu, zoznamovacom kole a v zahrievacom kole. Táto vlajka **musí byť vyvesená** na stanovišti traťových maršalov bezprostredne po incidente, ktorý si vyžiadal použitie žltej vlajky. Ak zelenou vlajkou máva štartér, signalizuje štart zahrievacieho kola.
- Zelené svetlo
Toto svetlo musí svietiť na výjazde z boxov ako signalizácia začiatku každého tréningu a warm-upu, začiatku zoznamovacieho a zahrievacieho kola.
- Žltá a červeno pruhovaná vlajka
V tejto časti trati ovplyvňuje prínavosť trate olej, voda, štrk alebo iná látka. Táto vlajka **musí byť vyvesená** aspoň na dvoch stanovištiach maršalov pred takouto situáciou.
- Biela vlajka s diagonálnym červeným krížom

Kvapky dažďa v tomto úseku trate. Táto vlajka **musí byť vyvesená** na stanovišti traťového maršala.

- Biela vlajka s diagonálnym červeným krížom + Žltá a červeno pruhovaná vlajka
Dážď na tomto úseku trate. Tieto vlajky **musia byť vyvesené** na stanovišti traťového maršala.
- Modrá vlajka
Modrá vlajka vyvesená na stanovišti maršalov signalizuje jazdcom, že je predchádzaný rýchlejším jazdcom. Pomalší jazdec nesmie brzdiť rýchlejšieho. Počas tréningov musí jazdec, ktorého sa to týka jazdiť v svojom pruhu a postupne spomaľovať aby umožnil rýchlejšiemu jazdcom jeho predídenie. Počas preteku, bude takýto jazdec predbehnutý o celé kolo. Musí umožniť nasledujúcemu jazdcom (jazdcom) jeho predídenie pri najbližšej nožnej príležitosti. **Keď má byť predbehnutá skupina jazdcom a je vyvesená modrá vlajka, nesmú nastať žiadne zmeny pozícií v tejto skupine, až pokiaľ ich obiehajúci jazdec (jazdci) nepredbehne (ú).**
Každé porušenie tohto pravidla bude penalizované jednou z nasledovných penalizácií :
Pokuta – diskvalifikácia - odobratie bodov zo šampionátu
- Biela vlajka
Signalizuje pomaly pohybujúce sa auto, sanitku alebo podobné vozidlo na trati. **Vyvesená** dva posty pred vozidlom a signalizuje, že jazdec sa stretne s vozidlom v nasledujúcej časti trate. Jazdcom je zakázané predbehnúť iného jazdca počas zobrazenia bielej vlajky, pokiaľ to nie je oveľa pomalší jazdec a pokiaľ neprešiel vozidlo. Obiehanie pomaly pohybujúceho sa vozidla je dovolené.
V princípe: Ak bude musieť na trať vyjsť auto a spôsobí tak nebezpečenstvo, tréning alebo pretek bude zastavený.
- Šachovnicová čierno/biela vlajka
Touto vlajkou sa musí mávať na cieľovej čiare v úrovni trate na znamenie konca preteku alebo tréningu.
- Šachovnicová čierno/biela vlajka a modrá vlajka
Šachovnicová čierno/biela vlajka bude viať spolu s modrou vlajkou na cieľovej čiare na úrovni trate je znamením, že vedúci jazdec predchádza v poslednom kole iného jazdca v tesnej blízkosti cieľovej čiare.

AARR 01.27.2 Vlajky a svetlá vyjadrujúce informácie alebo inštrukcie

- Žltá vlajka

Mávaná v každom rade štartovného poľa signalizuje oneskorený štart preteku. Mávaná na najmenej dvoch stanovištiach traťových maršalov signalizuje nebezpečenstvo vpredu alebo v blízkosti trate. Pretekári musia spomaliť a byť pripravení zastaviť. Predbiehanie je zakázané až do miesta kde je vyvesená zelená vlajka.

Zamávanie dvojitoú žltou vlajkou signalizuje úplné alebo čiastočné blokovanie na trati.

Akékoľvek porušenie tohto pravidla počas tréningu bude mať za následok zrušenie času kola, počas ktorého k porušeniu došlo a k zrušeniu najlepšieho kola tréningu. V prípade porušenia tohto pravidla počas preteku, jazdec bude penalizovaný poklesom pozície, o ktorej rozhodne vedenie preteku. Ak jazdec nesplní svoje povinnosti vyplývajúce z tohto rozhodnutia v rámci 3 kôl po prvej indikácii tohto postupu na konci línie, bude mať za následok penalizáciu RIDE THROUGH (prejazd boxmi).

V oboch prípadoch môžu byť uložené aj ďalšie tresty (pokuta alebo vylúčenie z preteku).

Ak si ale pretekár ihneď uvedomí, že porušil pravidlo, musí zdvihnúť ruku a nechať sa predbehnúť pretekárom, ktorého predbehol. V takomto prípade nebude trest uložený.

Počas záverečného inšpekčného kola musí byť touto vlajkou mávané presne na miestach, na ktorých budú Traťoví maršali počas tréningov, warm-upov a pretekov.

Blikajúce žlté svetlá pozdĺž trate (ak sa používajú) majú rovnaký význam.

- Blikajúce modré svetlá

Blikajúce modré svetlá musia byť zapnuté na výjazde z boxov po celú dobu tréningov a pretekov. Pretekár (pretekári), ktorý vychádza na trať nesmie prekážať pretekárovi (pretekárom) na trati.

- Biela vlajka

Na trati sa nachádza pomalé auto, sanitka alebo nejaké iné podobné vozidlo. Musí sa ňou mávať na dvoch miestach pred vozidlom, čo značí, že jazdec musí dané vozidlo obísť po inej časti trate.

Predchádzanie sa navzájom medzi jazdcami je pri vystavených bielych vlajkách zakázané – jedine iba ak ide o veľmi pomalého jazdca a predchádzanie prebehne pred vozidlom je predchádzanie dovolené.

Predchádzanie pomaly idúceho vozidla je dovolené. Ako náhle sa takéto vozidlo nachádza na trati – musia byť po celý čas vystavené biele vlajky a žltá vlajka musí byť taktiež vystavená.

- Červená vlajka v pohybe a červené blikajúce svetlá

Ak je pretek alebo tréning prerušený, je táto vlajka mávaná na všetkých postoch Traťových maršalov a zapnuté musia byť červené svetlá popri trati. Pretekári sa musia vrátiť pomaly do boxov.

- Červená vlajka a/alebo červené svetlo bez pohybu (v boxoch alebo na trati)

Pretekári musia zastaviť. Nesmú minúť túto vlajku alebo svetlo. Červená vlajka a červené svetlo bez pohybu na výjazde z boxov signalizujú uzavretie výjazdu z boxov. Pretekári nesmú opustiť PIT LANE. Každé porušenie pravidla bude mať za následok jednu z nasledujúcich penalizácií: pokutu, diskvalifikáciu, vyškrtnutie bodov z Majstrovstiev alebo vylúčenie. Červená vlajka bez pohybu na štartovnom rošte signalizuje koniec zoznamovacieho kola a koniec zahrievacieho kola. Červená vlajka môže byť použitá aj na uzatvorenie trate. Červené svetlo je rozsvietené pred štartom a zhasne po 2 až 5 sekundách po štarte každého preteku.

- Čierna vlajka spolu s bielym číslom na čiernej signalizačnej tabuli

Táto vlajka **je vyvesená** na štartovej/cielovej čiare a niektorých maršalských postoch na príkaz Prezidenta Jury. Pretekár s týmto číslom musí zastaviť v boxoch na konci práve prebiehajúceho kola a nemôže znovu odštartovať okrem na príkaz od CoC alebo Prezidenta Jury. Každé porušenie tohto pravidla bude penalizované jedným z nasledovného : pokuta – diskvalifikácia – vyškrtnutie bodov zo šampionátu – vylúčenie.

- Čierna vlajka s oranžovým diskom (Ø 40 cm), spolu s bielym číslom na čiernej signalizačnej tabuli

Táto vlajka je ukazovaná zamávaním na štartovnej/cielovej čiare a niektorých stanovištiach maršalov iba na príkaz Riaditeľa preteku. Informuje jazdcov, ktorých číslo je uvedené na tabuli, že jeho motocykel má mechanické problémy, ktoré môžu ohrozovať samotného jazdca alebo ostatných, a že musí okamžite opustiť trať. Každé porušenie tohto pravidla bude penalizované jedným z nasledovného: pokuta – diskvalifikácia – vyškrtnutie bodov zo šampionátu – vylúčenie.

- Lekárske vozidlá

Lekárske vozidlá, ak vstupujú na trať, musia byť vybavené modrými alebo/a oranžovými blikajúcimi svetlami. Musia byť jasne označené slovami „MEDICAL CAR“ na zadnej a bočných stranách. Predbiehanie týchto vozidiel je povolené.

AARR 01.28 Parc Ferme (uzavreté parkovisko)

Po ukončení pretekov alebo poslednej časti pretekov, ktoré boli prerušené, všetky bodované motocykle musia byť po ukončení preteku k dispozícii Technickým komisárom alebo pre prípadné protesty v uzavretom parkovisku Parc Ferme. Z kontrolného stanoviska sú motocykle zvyčajne prepúšťané 30 minút po čase zverejnenia výsledkov z preteku, ktoré sú podpísané Riaditeľom preteku a schválené prezidentom Jury.

AARR 01.29 Body zarátané do Majstrovstiev AARR a klasifikácia

Všetky výsledky sa považujú za neoficiálne, pokiaľ nie sú podpísané (potvrdené – ratifikované) Prezidentom JURY na poslednom zasadnutí JURY.

Preto musia všetky zverejnené výsledky obsahovať nasledovné slová: „Neoficiálne výsledky – na odsúhlasenie Alpe Adria JURY“.

Body budú pridelené nasledovne:

Umiestnenie	1°	2°	3°	4°	5°	6°	7°	8°	9°	10°	11°	12°	13°	14°	15°
Body	25	20	16	13	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1

Pole position – **3-2-1** bod(y) za podujatie a triedu za najrýchlejšie časy kvalifikačných tréningov na základe kombinácie kvalifikačných výsledkov

Najlepší čas preteku – 1 bod za pretek

Všetci organizátori musia oznámiť výsledky všetkým federáciám AAMU na konci ich podujatí.

K výsledkom je potrebné pripraviť aj stípec pre označenie značky pneumatík.

V prípade rovnosti bodov v konečnej klasifikácii sa prvým stáva jazdec s najlepšimi umiestneniami. Pokiaľ nerozhodný výsledok naďalej trvá, do úvahy sa zoberú najlepšie umiestnenia v poslednej jazde, v predposlednej jazde, atď.

Do konečnej klasifikácie AA sa bude brať do úvahy 11 najlepších výsledkov (vrátane dodatočných bodov).

Na dokončenie majstrovstiev sú potrebné minimálne 4 podujatia. Do klasifikácie národov v jednotlivých súťažiach, budú zarátané body 5 najlepšie klasifikovaných jazdcov AAMU; za predpokladu, že na podujatí sú zastúpené minimálne 3 AAMU federácie. Jazdci z tried Old Timer a Classic sa nezapočítavajú do AAMU klasifikácie národov. Pokiaľ bude jazdec vyňatý z výsledkov 2krát, kvôli porušeniu AAMU technických pravidiel, bez ohľadu na to, či sa to stalo len v rámci jednej triedy povedie to k zrušeniu všetkých výsledkov jazdca v klasifikácii všetkých AAMU-RR majstrovstiev daného roka.

AARR 01.30 Ceny

Na každom podujatí musia organizátori odovzdať 3 trofeje pre víťaza každej triedy a trofej za pole position v každej triede AA. O prípadných peňažných odmenách rozhoduje organizátor. **Účasť na všetkých odovzdávaníach cien jednotlivých podujatí je povinná pre jazdcov na prvých troch pozíciách pretekov.**

Záverečné odovzdávanie cien majstrovstiev FIM Europe Alpe Adria sa uskutoční na konci sezóny pri príležitosti posledného podujatia AA RR. **Všetci jazdci, ktorí získajú trofej na odovzdávaní cien FIM Europe Alpe Adria majstrovstiev, musia byť na tomto odovzdávaní cien prítomní. Ak jazdci na tomto záverečnom odovzdávaní cien nebudú a ich neprítomnosť bude oprávnená, cenu môžu prevziať ich zástupcovia.**

AARR 01.31 Inštrukcie a komunikácia s pretekármi

Riaditeľ preteku môže vydať inštrukcie pre tímy a/alebo jazdcov, prostredníctvom špeciálnych obežníkov podľa Ustanovení. Obežníky budú zverejnené na oficiálnej informačnej tabuli.

Všetky klasifikácie a výsledky tréningov a pretekov, tak isto ako rozhodnutia činovníkov budú zverejnené na oficiálnej informačnej tabuli.

Všetka komunikácia Riaditeľa preteku smerom k pretekárom alebo tímom musí byť uskutočnená písomnou formou. Tak isto všetka komunikácia zo strany pretekárov a tímov smerom k Riaditeľovi pretekov, musí byť písomnou formou.

AARR 01.32 Palivo

Predpísaným palivom pre všetky triedy je bezolovnatý benzín vyhovujúci špecifikáciám technických pravidiel FIM/FIM Europe. Pre triedy 125 cc viď aj Technické predpisy.

AARR 01.33 Sankcie za nedodržanie predpisov ohľadom paliva

Vid' článok RR01.21 FIM Europe Road Racing predpisov.

AARR 01.34 Časomiera

Jazci musia akceptovať akýkoľvek systém časomieri schválenej FIM/FIM Europe.

AARR 01.35 Permanentný technický delegát

AAMU zašle všetkým AA CPM podujatiam jedného stáleho technického delegáta /AATD/. Tento delegát je koordinátorom medzi národnými technickými členmi a Jury. Je zodpovedný za prípravu všetkých technických dokumentov a nevyhnutných nástrojov s výnimkou váh a kontroly hluku. Mená týchto oboch technikov musia byť uvedené v ZU podujatí. Hlavný národný technik a jeho zamestnanci musia spolupracovať s AATD. V prípade sporu, konečné rozhodnutie urobí AATD. Náklady tohto stáleho technického delegáta musia byť platené **Slovakiaracingom** v ten víkend, počas ktorého sa na podujatí zúčastnil.

AARR 01.38 Alpe Adria PRESS delegát

Permanentný AA PRESS delegát sa zúčastní všetkých podujatí AA RR. Na každom okruhu mu musí byť zabezpečený prístup na **Wi-Fi** internet. Má prístup ku všetkým častiam trate, ako uvádzajú pravidlá pre AA priepustky a paddock a bude v úzkej spolupráci s medzinárodnou Jury.

Zrece, 29. novembra 2014

Janez Pintar

AAMU Prezident Komisie pre CPM

Martin Hejduk

AARRC Viceprezident

Jazek Molik

AARR Viceprezident

Luigi Favarato
FMI

Nenad Durovic
HMS

Janos Fekete
MAMS

Martin Suchý
OeAMTC/OSK

Ladislav Snegon
SMF

Kontaktné údaje organizátorov:

Organizátor	Tel. / web stránka	Tel. / Fax	E-mail
Adria Race way	www.adriaraceway.com	+390 426 941 441	info@adriaraceway.com
Alpe Adria Motorcycle Union	www.alpeadriaracing.it	+39/0481 533 819	luigi.tomasi@interfree.it
AUTODROM – MOST a.s.	+420/476 449 975	+420/476 449 994	sport@autodrom-most.cz
Automobilklub Wielkopolski	www.aw.poznan.pl	+48/61 868 22 68	moto@aw.poznan.pl
KSD Vransko	+386 41 331 560	+386/1 53 05 410	sport@amzs.si
MC Triveneto	+39/333 238 11 80	+39/041 505 4812	veneto@federmoto.it
MK 'Kvarner' Automotodrom Grobnik	www.grobnik.hr	+385/51 259 135	tajnistvo@grobnik.hr
Slovakia Racing (IMRC)	www.slovakiaracing.sk	+421 918 736 557	info@slovakiaracing.sk
Slovakiaring	www.slovakiaring.sk	+421/31 558 62 12	agencyroom@slovakiaring.sk
Verein IOEM.at	www.ioem.at/	+43/664 176 09 30	guenther.zari@gmx.at