



ALPE ADRIA – CPM PRAVIDLÁ 2016

AARR 01.1 Všeobecné

Všetky AA RR majstrovstvá budú uskutočnené pod autoritou AA FMNs.

Všetky podujatia **FIM Europe AA RR** budú uskutočnené pod jurisdikciou FIM (pre technické pravidlá, kde aplikované), FIM Europe (pre CPM pravidlá a pre technické pravidlá, kde aplikované), príslušných národných športových poriadkov, týchto ustanovení a zvláštnych ustanovení daného podujatia. Uvedené ustanovenie je prijaté ako jediné pre CPM v rámci FIM Europe Alpe Adria Majstrovstiev 2016 a potvrdené zástupcami zúčastnených a/alebo organizujúcich FMN. Od členských federácií AAMU sa požaduje, aby zabránili prelínaniu dátumov podujatí AA a ostatných CPM podujatí. Členské federácie AAMU **musia** zosynchronizovať ich národné majstrovstvá s kalendárom AAMU nasledovne: **minimálne 4 podujatia z kalendára AARR 2016 musia byť platné aj ako národné majstrovstvá. Na každoročnom zasadnutí zástupcovia FMN v komisii AARR musia presne určiť kalendár národných majstrovstiev v rámci AARR majstrovstiev.**

AARR majstrovstvá sú otvorené pre jazdcov zo všetkých členských federácií FIM / FIM CONU, držiteľov národnej alebo akejkoľvek inej medzinárodnej CPM licencie tých federácií doloženej príslušným poistením a povolením k štartu buď na celú sezónu alebo na jednotlivé podujatia.

Body budú pridelené jazdcom z členských federácií AAMU a hostujúcich federácií za každý pretek.

Celková klasifikácia seriálu bude zverejnená na konci sezóny, ceny budú udelené príslušným jazdcom na poslednom podujatí majstrovstiev AA. (viď i čl. 01.29 - Klasifikácia)

Interpretácia alebo modifikácia **týchto pravidiel** je výhradným právom členských federácií AAMU, zastúpených ich členmi v AARRC (Alpe Adria Road Racing Komisia).

AARR 01.1.1 AARR reklamní partneri

Hlavný sponzor: Promotér si môže vyhradiť právo umiestniť po jednej reklame na motocykel pre hlavného sponzora, s výnimkou, ak jazdec má písomnú zmluvu so spoločnosťou, ktorá sa zaoberá rovnakou činnosťou a táto písomná zmluva môže byť predložená.

AARR 01.2 Členské federácie

Riadnymi členskými federáciami Motocyklovej únie Alpe Adria (AAMU) pre FIM Europe Alpe Adria CPM Majstrovstvá na rok 2016 sú:

ACCR	Autoklub of the Czech Republic
AMZS	Auto Moto Zveza Slovenije
FMI	Federazione Motociclistica Italiana
HMS	Hrvatski Motociklisticki Savez
MAMS	Magyar Motorsport Szovetseg
OeAMTC	Oesterreichischer Automobil Motorrad und Touring Club
SMF	Slovenská Motocyklová Federácia

AARR 01.2.1 Hostujúce členské federácie

Hostujúcimi federáciami Motocyklovej únie Alpe Adria (AAMU) pre FIM Europe Alpe Adria CPM Majstrovstvá na rok 2016 sú:

MCC	Moto Association of Serbia
PZM	Polski Związek Motorowy

LMSF	Lithuanian Motorcycle Sport Federation
TMF	Turkish moto federation
BMF	Bulgarian Motorcycle Federation
AMOTOE	Hellenic Sporting Motorcyclists Association – Greece
FRM	Romania Motorcycle Federation

AARR 01.3 Kalendár

Kalendár pretekov započítavaných do majstrovstiev bude zverejnený najneskôr 31. decembra predchádzajúceho roku. Všetky podujatia AAMU majstrovstiev budú zahrnuté do kalendáru **FIM Europe**. Kalendár majstrovstiev AA RR pre rok **2016** je :

Číslo	Dátum	Okruh	Organizátor
AA-RR-01	13.-15.05.2016	Slovakiaring	Slovakia Racing
AA-RR-02	03.-05.06.2016	Pannoniaring	Slovakia Racing
AA-RR-03	17.-19.06.2016	Grobnik	Slovakia Racing
AA-RR-04	15.-17.07.2016	Most	Slovakia Racing
AA-RR-05	23.-25.09.2016	Slovakiaring	Slovakia Racing

Kalendár majstrovstiev Vintage AA RR pre rok **2016** je :

Číslo	Dátum	Okruh	Organizátor
AA-RR-06	TBA	TBA	
AA-RR-07	28.-29.05.2016	Slovakiaring, krátky okruh	MK Hlohovec, Peter Baláž
AA-RR-08	17.-19.06.2016	Grobnik, Chorvátsko	Slovakia Racing
AA-RR-09	16.-17.07.2016	Hričov, Slovensko	MK Hlohovec, Peter Baláž
AA-RR-10	20.-21.08.2016	Grobnik, Chorvátsko	MK Kvarner, Autodrom Grobnik

Kontaktné údaje sú zverejnené na poslednej strane. Organizátor je zodpovedný za poskytnutie vybavenosti a personálu pre zabezpečenie plynulého a efektívneho priebehu podujatia.

AARR 01.4 Zvláštne ustanovenia

Podrobnosti všetkých podujatí, hlavne časový harmonogram, budú uvedené vo zvláštnych ustanoveniach (ZU). Každý organizátor musí poslať ZU na sekretariát AA dva mesiace pred pretekom a schválené ZU všetkým zainteresovaným federáciám najneskôr 45 dní pred pretekom. ZU musia byť spracované minimálne v anglickom jazyku. Všetky oficiálne dokumenty musia byť napísané aspoň v anglickom jazyku. Akékoľvek zmeny schválených ZU môže vykonať iba Jury podujatia, všetky zmeny schválených ZU musia byť oznámené jazdcom písomne a to aspoň v anglickom jazyku (bulletin). Každý organizátor musí zaistiť aspoň **6** tried (z tried 1-6 stanovených v týchto pravidlách, článok 01.12) v ZU podujatia.

Minimálne požadované otváracie hodiny administratívnych a technických kontrol: (môžu byť predĺžené):
Piatok – od 9.00 do 19.00 a Sobota – od 8.00 do konca kvalifikačného tréningu.

AARR 01.5 Podujatia

Podujatie je považované za zahájené podľa harmonogramu v čase otvorenia technických a administratívnych prebierok. Podujatie je považované za ukončené po všetkých pretekoch, uplynutí doby vyhradenej na podávanie protestov a po ukončení všetkých technických a športových kontrol. Všetci činovníci vrátane traťových maršalov a kontrolné zložky so všetkých vybavením musia zostať k dispozícii riaditeľstvu pretekov a členom Jury až do uplynutia doby vyhradenej na podávanie protestov.

AARR 01.6 Okruhy

Všetky okruhy musia byť homologované aspoň pre podujatia cestných pretekov FIM Europe, pre triedy Old Timer a Classic bude uznaná aj FMN homologácia.

AARR 01.7 Sprievodné preteky

Organizátor môže popri preteku Alpe Adria organizovať iné sprievodné podujatia, avšak tieto nesmú jeho program žiadnym spôsobom narušiť. Všetky tréningy a preteky Majstrovstiev AA RR musia byť organizované podľa týchto pravidiel.

AARR 01.8 Komisári podujatia

Jury medzinárodného AA podujatia:

AA medzinárodná Jury bude vždy pozostávať z prezidenta Jury a jedného člena (delegovaného organizujúcou federáciou). Na vyriešenie problému bude vybratý tretí člen z delegátov FMN. Ak bude prítomný a kde to bude možné, prednostne by sa mal vybrať člen relevantnej športovej komisie (AARRC). Všetky tieto osoby musia byť držiteľmi licencie športového komisára FIM pre príslušnú disciplínu (v tomto prípade Road Racing). Prezident Jury je zároveň aj šéf výboru komisárov podujatia.

Nasledovné osoby sa majú právo zúčastniť zasadnutí AA medzinárodnej jury/Race Direction bez hlasovacieho práva:

Riaditeľ preteku (hlasovacie práva v prípade Race Direction)

Race Director, ak je na podujatí (hlasovacie práva v prípade Race Direction)

Zástupca promotéra (hlasovacie práva v prípade Race Direction)

Hlavný technický komisár

Hlavný lekár

Hlavný časomerač

Environmentálny komisár

Sekretár podujatia

Permanentný tlačový delegát

Všetky zúčastnené federácie môžu byť zastúpené **delegátom FMN** so všetkým právami stanovenými v platnom Športovom poriadku FIME; oficiálne nominovaným federáciou minimálne 15 dní pred podujatím.

Členovia príslušnej športovej komisie (v tomto prípade AARR komisia).

Ak sa prezident Jury, menovaný AARR komisiou, nemôže zúčastniť podujatia načas, prítomní členovia Jury môžu menovať náhradníka, prednostne by sa mal vybrať člen relevantnej športovej komisie (AARRC).

Race Direction (riaditeľstvo pretekov) a Race director

Race Direction pozostáva z permanentného AA **Race director** (vybraného komisiou AARR a prijatého promotérom), riaditeľa preteku a zástupcu promotéra AA RR majstrovstiev. Na stretnutiach Race Direction predsedá Race director. Konajú sa v akomkoľvek požadovanom čase počas podujatia, minimálne pred prvým oficiálnym tréningom a na konci každého súťažného dňa.

AA Race director a riaditeľ preteku a zástupca promotéra sú hlasujúci členovia (pre výkon funkcie všetkých menovaných je potrebná FIM / FIME licencia). V prípade nerozhodnosti má rozhodujúci hlas AA Race director.

Ak je to potrebné, Race Direction môže pozvať na svoje stretnutia všetkých príslušných činníkov organizátora (technický komisár, hlavný lekár, časomerač, environmentálny komisár...).

FMN delegáti, ktorých jazdci, tímy alebo činovníci sú priamo ovplyvnení rozhodnutím ako je popísané nasledovne, musia byť oboznámení o týchto stretnutia včas. Majú za úlohu **asistovať ich jazdcom**, tímom alebo činovníkom.

Povinnosti Race Direction:

- a) Organizovať všetky nevyhnutné vypočúvania a nájsť a publikovať všetky rozhodnutia týkajúce sa všetkých možných podaných protestov počas celého podujatia.
- b) Sankciovať všetky prípady porušovania pravidiel AARR (vrátane technických pravidiel) v rámci limitov stanovených v týchto športových predpisoch, príslušníkmi tímov, funkcionármi a všetkými ostatnými osobami podieľajúcimi sa na akejkoľvek funkcii na danom podujatí.
- c) Poskytnúť týmto osobám sankciovaným akoukoľvek činnosťou vyplývajúcou z uvedených povinností podľa článku a) a b) vyššie, správnu právnu informáciu týkajúcu sa ďalšieho postupu v písomnej forme.

Odvolyvanie voči rozhodnutiu Race Direction musí byť adresované Jury AA podujatia alebo výboru komisárov AA podujatia. Musí byť predložené do 30 minút po oznámení tohto rozhodnutia a musí byť doložené poplatkom tak ako je stanovené v článku 01.09.

Výbor komisárov AA podujatia:

Výbor komisárov AA podujatia je zložený z hlavného komisára (tá istá osoba ako prezident Jury AA, nominovaný AARR komisiou), komisára organizujúcej federácie a tretieho komisára – člena Jury, vybraného z delegátov, bez akejkoľvek spojitosti s daným prípadom. Títo členovia Jury musia byť držiteľmi činovníckej licencie FIM.

Výbor komisárov AA preverí odvolanie voči rozhodnutiu Race Direction. Výbor komisárov AA zasadne v akomkoľvek požadovanom čase počas podujatia, zasadnutiu predsedá hlavný komisár, ktorý je zároveň AA Jury prezidentom. Každý člen má jeden hlas, v prípade nerozhodného hlasovania má rozhodujúci hlas hlavný komisár (AA Jury prezident). **Výbor komisár** AA musí vyniesť rozhodnutia o všetkých odvolaniach podaných voči rozhodnutiam Race Direction najneskôr v čase posledného zasadnutia Jury. Ak rozhodnutie výboru komisárov je rovnaké ako rozhodnutie Race Direction je považované za konečné! Všetky rozhodnutia AA komisárov musia byť písomne oznámené na Race Direction a všetkým priamo dotknutým osobám.

Odvolyvanie voči rozhodnutiam AA Event Jury je možné. Musí byť adresované **FIM Europe disciplinárnej komisii** a musia byť dodržané požiadavky stanovené v platnom disciplinárnom a arbitrážnom kódexe FIME. **Odvolyvanie je v zmysle ročenky FIME 2016.**

Prvé zasadnutie Jury by sa malo uskutočniť v piatok poobede pred oficiálnym tréningom. Počas tohto zasadnutia predloží Race Direction všetky oficiálne dokumenty ako homologizácia trate, poisťná zmluva a povolenia od miestnych orgánov.

Druhé a tretie zasadnutie by sa malo uskutočniť hneď po poslednom preteku v sobotu a v nedeľu.

Race Direction a výbor komisárov musia pracovať počas celého podujatia.

Race Direction a výbor komisárov musia vyniesť všetky rozhodnutia počas podujatia čo najrýchlejšie a zverejniť tieto rozhodnutia písomne na oficiálnej vývesnej tabuli.

Povinnosti AA Jury prezidenta (a hlavného komisára v jednej osobe)

Jury prezident zvolá zasadnutie Jury pred prvým oficiálnym tréningom a počas tohto zasadnutia Jury **schváli nasledovné záležitosti:**

- zmeny v zvláštnych ustanoveniach vykonané po ich schválení AARR komisiou, preverujúc, že všetci zainteresovaní jazdci a účastníci boli o tom informovaní.
- správu sekretára podujatia stanovujúcu, že všetci zainteresovaní jazdci a účastníci ako aj všetci činovníci zodpovední za chod podujatia sú držiteľmi príslušnej licencie.

- správu riaditeľa preteku so všetkými krokmi, ktoré sa musia uskutočniť pre správny priebeh podujatia.
- správu a kontrolu bezpečnostných noriem podujatia.
- kontrolu a schválenie akýchkoľvek úprav alebo požiadaviek na ďalšie bezpečnostné opatrenia, tak ako uvedené v inšpekčnej správe trate.
- kontrolu oficiálnych povolení od miestnych úradov na chod podujatia a poistenia organizátora voči tretím osobám.

Na konci každého dňa po oficiálnych tréningoch prezident zvolá zasadnutie medzinárodnej Jury na vypočutie správ riaditeľa preteku, sekretára podujatia a správ akýchkoľvek iných relevantných činníkov.

Na konci podujatia počas posledného zasadnutia medzinárodnej Jury, prezident spolu s riaditeľom preteku musia podpísať oficiálnu klasifikáciu podujatia. Musí taktiež so sekretárom Jury podpísať všetky zápisy zo zasadnutí.

AA Jury prezident musí poslať všetky výsledky a správy podujatia na Alpe Adria sekretariát do 3 dní. Môže aj nariadiť sekretárovi Jury zorganizovať tieto po podujatí.

AA FMN delegát

Každá FMN, ktorá má aspoň jedného jazdca, má právo byť zastupovaná národným delegátom, držiteľom licencie športového komisára. Všetky nominácie musia byť predložené písomne promotérovi. FMN musí informovať organizátora (promotéra) o mene svojho delegáta najneskôr 15 dní pred podujatím.

Národný delegát zastupuje svoju FMN a jazdcov prihlásených prostredníctvom tejto federácie.

Má právo na:

- účasť na zasadnutiach Jury ako pozorovateľ, ak nie je vybraný ako člen Jury.
- obdržanie dokumentov vrátane zápisov zo zasadnutí Jury počas celého podujatia, pre rok 2016 **budú tieto v elektronickej verzii**, takže všetci delegáti majú mať so sebou funkčné zariadenia.
- vysvetlenie svojich otázok prezidentovi Jury tak, aby medzinárodná Jury bola oboznámená so všetkými okolnosťami.
- obdržanie vstupov, aby mohol byť prítomný na všetkých dôležitých miestach počas podujatia.

Ak je to nevyhnutné, prezident Jury zabezpečí počas podujatia zasadnutie s delegátmi FMN, aby mohli predniesť svoje pripomienky a aby im vysvetlil prácu medzinárodnej Jury.

AARR 01.09 Protesty a odvolania

Poplatok za podanie protestu je 150,- €. Jazdec (alebo tím) musí podať protest na Race Direction v písomnej forme do 30 minút od zverejnenia výsledkov na oficiálnej vývesnej tabuli.

Poplatok za odvolanie voči rozhodnutiu Race Direction je 300,- €. Poplatok za odvolanie voči rozhodnutiu AA Event Jury vyplýva z poplatkov FIM Europe a je 650,-€ (viď FIM Europe disciplinárny a arbitrážny poriadok v platnom znení – nachádza sa v ročenke FIME 2016).

Organizátor musí poslať všetky poplatky za protesty a odvolania na AAMU. Poplatky za prekročenie max. rýchlosti v depe musia byť zaplatené na AAMU.

Depozit v prípade kontroly motocykla následkom protestu:

350,- € pre 2-taktné motory (vrátane materiálu)

600,- € pre 4-taktné motory (vrátane materiálu)

Tieto sumy sú vyplatené tímu, ktorý predložil motocykel v súlade s technickými pravidlami Alpe Adria alebo vrátené strane, ktorá protest predložila.

Všetky požiadavky na kontrolu paliva ako následok protestu musia byť doložené depozitom 600,- € (viď aj pravidlá SBK FIM, článok 1.32), ktorý bude vyplatený na AAMU (v prípade doplnkovej kontroly) alebo promotérovi (**organizátorovi podujatia**).

Po poslednej kontrole:

- strane, ktorá vyhrala, bude vrátený depozit

- strana, ktorá prehrala, zaplatí cenu všetkých uskutočnených kontrol, po odpočítaní depozitu, ktorý už bol uhradený
- **obe strany musia podpísať vyhlásenie o uhradení všetkých týchto nákladov na AAMU alebo organizátorovi (promotérovi).**

AARR 01.11 Akceptovaní jazdci

Jazdci sa môžu zúčastniť preteku AA RR s platnou FMN licenciou alebo akoukoľvek inou medzinárodnou CPM licenciou doloženou príslušným poistením a štartovacím povolením, ktoré môže byť permanentné alebo jednorazové (viď aj článok 01.1 – Všeobecné).

Promotér vystaví zoznam akceptovaných jazdcov s ich štartovými číslami po triedach po uzávierke prihlášok uvedenej v ZU každého podujatia.

AARR 01.12 Triedy, vekové limity a vzdialenosti pretekov

Triedy a vekové limity budú nasledovné (limit pre minimálny vek začína v deň jazdcových narodenín): Pre r. 2016 musia všetky zúčastňujúce sa FMN akceptovať vekové limity FIM Europe pre medzinárodné podujatia (Športový poriadok FIM Europe 60.5).

Čís.	Triedy	Min. vek	Názov	Kategória	Min/Km	Max/Km
1	125 cc	12 rokov	125SP	SPORT PRODUCTION	30	60
2	125 cc / Moto3	13 rokov	125GP/Moto3	GRAND PRIX	30-35	60
3	SUPERSTOCK 600	14 rokov	SST 600	SUPERSTOCK 600	40	80
4	SUPERSPORT / Moto2	15 rokov	SSP / Moto2	SUPERSPORT / Moto2	40	80
5	SUPERSTOCK 1000	16 rokov	SST 1000	SUPERSTOCK 1000	40	80
6	SUPERBIKE	17 rokov	SBK	SUPERBIKE	50	80
7	do 250 cc do 500 cc	25 rokov	OLD TIMER	OLD TIMER	25	35
8	nad 500 cc	25 rokov	OLD TIMER	OLD TIMER nad 500	25	35
09	do 500 cc					
10	do 750 cc	25 rokov	CLASSIC	CLASSIC – Legend -		
11	Legend			Open	25	35
12	Open Special					

Tréningy a preteky tried 125 GP /Moto3/ Eurocup STK250 a 125SP, trieda SST600 a SSP, trieda SST1000 a SBK sa môžu konať spolu (triedy s rovnakou kapacitou motora).

Jazdec môže štartovať počas podujatia v jednej AA triede iba s tým istým motocyklom.

AARR 01.13 Prihlášky

Prihlášky musí organizátor obdržať písomne alebo elektronickou poštou najneskôr 15 dní pred podujatím (prvá uzávierka prihlášok). Promotér má svoj vlastný systém prihlášok uvedený aj v ZU každého podujatia.

Štartovné uhradené pred prvou uzávierkou alebo najneskôr počas administratívnej kontroly (viď tlačivo prihlášky) je:

Trieda	Predpredaj (pred uzávierkou)	Na mieste alebo po uzávierke
125 SP / 125GP+Moto 3	200,00€	230,00€ + 20,00€ všetky triedy
Superstock600 / 1000, Supersport + Moto3, Superbike	320,00€	360,00€
Oldtimer, Classic	150,00€	170,00€
Pre druhú triedu	110,00€	110,00€

Všetky tieto poplatky zahŕňajú voľný tréning v piatok (časový harmonogram súčasťou ZU) všetky národné poistenia a AA poplatky.

Neospravedlnená neúčast' bude automaticky pokutovaná vo výške 200,- €, táto suma sa zaplatí na AAMU. Organizátor podujatia zašle zoznam neospravedlnených jazdcov na federáciu, ktorej jazdec(ci) sa nezúčastnil(i) podujatia. Príslušná federácia bude informovať svojich jazdcov, ktorí sú povinní zaplatiť pokutu priamo na bankový účet AAMU. **Pokuta musí byť uhradená do termínu administratívnej kontroly ďalšieho podujatia!**

AARR 01.14 Štartovné čísla

Rozmery a farebná schéma čísiel – vid' technické pravidlá AA **2016** (bod AARR 0.4 a prílohy). Všetkým prihláseným jazdcom budú pridelené štartovné čísla na začiatku prvého podujatia promotérom. Prvých 10 jazdcov z minulého roka má právo nechať si alebo vybrať si svoje štartové číslo pre sezónu 2016. Jazdec, ktorý mení triedu má právo si vybrať číslo, ak je ešte voľné.

Všetci jazdci budú mať tieto štartovné čísla na každom podujatí majstrovstiev Alpe Adria **2016**.

Trieda je považovaná za sformovanú, ak aspoň 10 jazdcov prešlo technickým preberaním, ak tento počet nie je dosiahnutý, jazdci tejto triedy budú zlúčení do triedy s porovnateľnou hodnotou ich výkonu (toto rozhodnutie musí vykonať Jury na návrh riaditeľa preteku – Race Director a musí to byť okamžite oznámené jazdcom).

AARR 01.15 Zvláštne ustanovenia a časový harmonogram

ZU všetkých podujatí musia byť zaslané na AARR komisiu najneskôr 60 dní pred podujatím a musia obsahovať časový harmonogram. Akékoľvek zmeny tohto časového harmonogramu musia byť schválené AARR komisiou alebo Alpe Adria Event Jury daného podujatia; všetky zmeny musia byť okamžite oznámené všetkým jazdcom/tímom písomne.

Všetky podujatia obsahujú minimálne dva voľné (neoficiálne) tréningy a jeden meraný tréning v piatok. Počas víkendu sa uskutoční 1 kvalifikačný tréning, zahrievacie kolo v nedeľu a dva preteky; zvláštne ustanovenia sú vytvorené v spolupráci medzi organizátorom / promotérom a AARR komisiou.

Časový harmonogram podujatí:

Povinná rozprava sa uskutoční pre všetkých jazdcov v piatok večer; presný čas bude uvedený v časových harmonogramoch podujatí. Mimoriadna pozornosť bude venovaná jazdcom, ktorí sa majstrovstiev AA RR zúčastnia po prvý krát v danej sezóne. Neúčast' na tejto rozprave v plnom rozsahu bude pokutou sumou 70,-€, za každé porušenie, ktorá musí byť uhradená najneskôr 1 hodinu pred štartom prvého oficiálneho tréningu na AAMU. **Výnimka môže byť udelená Jury prezidentom podujatia. Podujatie sa v princípe koná podľa nasledujúceho štandardného harmonogramu; konečný harmonogram bude zverejnený najneskôr v ZU podujatia.**

Kvalifikačné tréningy a pretek extra tried, okrem tried Majstrovstiev sveta, sa musí uskutočniť po všetkých plánovaných triedach AA.

Podujatie sa v princípe koná podľa nasledujúceho štandardného harmonogramu:

Piatok, 1. deň

Registrácia, Administratívna kontrola 07:00 do 19:00 hod.

Technická kontrola 08:00 do 19:00 hod.

Dva namerané voľné tréningy minimálne po 20-25 minút (Poplatky za dva namerané tréningy sú zahrnuté v štartovnom). Jeden meraný oficiálny tréning po 25 minút popoludní.

Sobota, 2. deň

Registrácia, Technická kontrola 07:00 do 10:00

Jeden kvalifikačný tréning po minimálne 25 – 30 minút

Prvý pretek: Štartový rošt bude vychádzať z najlepších časov jazdcov zaznamenaných v kvalifikačnom tréningu 1.

Nedeľa, 3. deň

Zahrievacie kolo ráno.

Druhý pretek: Štartový rošt bude vychádzať z najlepších časov jazdcov zaznamenaných v prvom preteku.

Pre triedy Old Timer a Classic:

Minimálne jeden 20 minútový voľný tréning, dva kvalifikačné tréningy po 20 minút, jedno zahrievacie kolo a dva preteky na podujatie. Štartový rošt bude vychádzať z najlepších časov jazdcov zaznamenaných v kvalifikácii 1 a 2, pre prvý i druhý pretek.

AARR 01.16 Technická, Zdravotná a Dopingová kontrola

AARR 01.16.1 Technická kontrola

Všetky motocykle a jazdecké prilby, vrátane ich vonkajšej úpravy musia z bezpečnostných dôvodov prejsť technickou kontrolou pred prvým tréningom, podľa časového harmonogramu uvedeného v ZU. ~~Tímy alebo jazdci môžu predložiť na technickú kontrolu viac ako jeden motocykel pre jazdca, v tomto prípade Technickí komisári označia každý motocykel zvlášť.~~ Tímom a pretekárom, ktorí neprešli Technickou prebierkou nebude umožnené sa zúčastniť na podujatí. Postup Technickej kontroly je špecifikovaný v Technických predpisoch AA RR.

AARR 01.16.2 Zdravotná kontrola

Postup Zdravotnej kontroly je špecifikovaný vo FIM Medical Code.

AARR 01.16.3 Dopingová kontrola

Každý pretekár sa musí dostaviť do zdravotníckeho centra okruhu s platnou identifikáciou najneskôr do 30 minút od obdržania výzvy na dopingovú kontrolu. Pretekára môže sprevádzať jedna osoba.

AARR 01.17 Tréningy

Tréningy (vrátane zahrievacích kôl) Jazdci odštartujú tréningy z pit lane v tom okamihu, keď pri exite z pit lane zasvieti zelené svetlo.

Začiatok tréningu označuje rozsvietenie zeleného svetla, ktoré bude svietiť približne 2 minúty a potom sa zmení na modré blikajúce svetlo. Na dobre viditeľnej tabuli alebo odpočítavani, budú zobrazené v boxoch alebo na štartovej/cieľovej čiare, minúty zostávajúce do konca tréningu.

Ukončenie tréningu bude odmävané šachovnicovou vlajkou a zároveň bude uzavretý výjazd z boxov. Od ukončenia tréningu bude pretekárov čas zaznamenaný až pokým neprejde cieľovou čiarou po uplynutí stanoveného času. Po odmävaní šachovnicovou vlajkou pretekár môže dokončiť jedno dodatočné kolo pred vjazdom do boxov. Nie je povolené prejsť popri mávajúcej šachovnicovej vlajky viac ako jeden krát. Ak je tréning prerušený z dôvodu nehody alebo z akéhokoľvek iného dôvodu, bude to signalizované červenou vlajkou na štartovej čiare a na všetkých maršalských postoch. Všetci pretekári sa musia vrátiť pomaly do boxov. Po reštartovaní tréningu odpočítavanie tréningového času (zostávajúceho v čase prerušenia tréningu) bude zobrazené na odpočítavacom zariadení na štartovej/cieľovej čiare.

Pretekári a mechanici môžu štartovať motocykle iba v boxoch a to roztláčaním v smere jazdy preteku alebo s použitím štartovacieho zariadenia.

Po začiatku oficiálneho tréningu nesmie byť povrch trate oplachovaný alebo zametávaný pokiaľ tak nenariadi Prezident Jury a Race director na základe zmeny podmienok na trati.

Ak časomiera používa transpondéry, je zodpovednosťou pretekára správne upevniť funkčný transpondér na svoj motocykel. Ak nemá namontovaný transpondér na svojom motocykli, nebude kvalifikovaný

s časom danej jazdy. Ak počet kvalifikovaných pretekárov nepresiahne počet povolený homologizáciou trate môže **Race Director** rozhodnúť či takýto pretekár môže štartovať na konci štartového poľa.

Pretekár sa môže zúčastniť tréningu na jednom motocykli, ktorý prešiel technickou prebierkou pod pretekárovým menom. (viď článok 01.24 o použití jedného motocykla).

Všetky kolá jazdcov v oficiálnom tréningu budú merané.

AARR 01.17.1 Súkromné a doplnkové tréningy

Doplnkové tréningy organizované na trati, na ktorej sa uskutoční počas nasledujúceho víkendu podujatie Alpe Adria, musia byť povolené pre všetkých jazdcov prihlásených na dané podujatie. Musia byť zorganizované pred **prvým neoficiálnym voľným** tréningom Alpe Adria. Poplatok nesmie presiahnuť sumu 45,-€ za jazdca za min. 30 minútový tréning. Všetky informácie týkajúce sa takýchto doplnkových tréningov musia byť uvedené v ZU daného podujatia. Zmena tohto pravidla je dovolená len so súhlasom AA RR komisie.

AARR 01.17.2 Kvalifikačný tréning

Aby sa jazdec kvalifikoval musí dosiahnuť čas aspoň do **112%** dosiahnutého času najrýchlejšieho jazdca jeho triedy v aspoň jednom kvalifikačnom stretnutí (**nevzťahuje sa na triedy 125SP, Old Timer a Classic**) **Jeden meraný voľný pretek bude naplánovaný na piatok, ak sa kvalifikačný tréning v sobotu nemôže uskutočniť z neovplyvniteľných dôvodov (force majeure), môžu byť brané do úvahy časy meraných voľných tréningov. Taktiež jazdci, ktorí nedosiahli kvalifikačné kritéria z technických dôvodov v kvalifikačnom tréningu môžu byť pripustení k štartu, ak dosiahli kvalifikačný čas v poslednom voľnom (oficiálnom) tréningu v piatok a budú umiestnení na štartovom rošte štartujúc z posledného miesta! V tomto prípade musia predložiť požiadavku na Race Direction. Nevzťahuje sa na triedy Old Timer a Classic.**

Ak je trieda rozdelená do viacerých tréningových skupín, tieto skupiny musia pozostávať z rovnakého počtu pretekárov (+/- 1). Pre prvý tréning rozhodne o formácii skupín Jury.

Pre druhý kvalifikačný tréning sa budú brať do úvahy najrýchlejšie časy prvého kola. Prvý – najrýchlejší jazdec, najpomalší (alebo jazdci bez času, ak takí sú) – posledný. Celá táto skupina musí byť rozdelená do menších skupín pozostávajúcich z rovnakého počtu jazdcov +/- 1. Výmena v rámci týchto skupín nie je povolená.

Ak boli tréningy týchto skupín uskutočnené za rovnakých podmienok, bude štartový rošt do pretekov zostavený na základe najlepších časov kôl z kvalifikačných tréningov všetkých kvalifikovaných pretekárov danej triedy v súlade so **ZU**. Ak Jury rozhodne, že tréningy týchto skupín boli uskutočnené za rozdielnych poveternostných podmienok, bude použitá nasledovná metóda: Keď sa tréningy uskutočnili za rozdielnych podmienok, bude sa brať do úvahy rovnaký počet kvalifikovaných jazdcov z každej skupiny (zaokrúhlený na najbližšie číslo) na základe najlepších časov. Pozície na štartovnom rošte budú rozdelené medzi tieto skupiny počnúc najlepším časom víťaza najrýchlejšej skupiny, nasledujúc najlepším časom víťaza druhej najrýchlejšej skupiny atď. V prípade zhodných najlepších časov, budú brané do úvahy druhé najlepšie časy atď.

1. jazda: Štartový rošt bude určený podľa najrýchlejšieho času jazdcov v prvej kvalifikácii 1

2. jazda: Štartový rošt bude určený podľa najrýchlejšieho času jazdcov v prvej jazde

Info:

Promotér navrhol pre túto sezónu zavedenie kvalifikačného systému Superpole pre triedu Superbike pre najrýchlejších 10 jazdcov z dvoch meraných tréningov (takmer rovnaký systém ako v WSBK).

Prebehne diskusia o aplikovaní systému v sezóne 2017 a ďalej.

AARR 01.17.3 Extra tréning v prípade zmeny počasia

Tréning alebo Warm-up bude riaditeľom preteku označený za „mokrý“ v prípade, ak viac ako 50% jazdcov bude používať pneumatiky iné ako s kĺzavou plochou alebo ak bude trať mokrá počas 50% trvania jedného z tréningov. V oboch prípadoch bude ukázaná tabuľa „Mokrý tréning“.

Ak sa všetky tréningy a zahrievacie jazdy uskutočnili v suchých podmienkach a ak nastane situácia kedy tesne pred, počas štartu alebo počas jazdy (ak ešte nebolo odjazdených 2/3 alebo viac z dĺžky preteku), môže byť použitý nasledovný postup:

- Po tom ako sa všetci súťažiaci jazdci vrátili do pit line, 5 minútové meškanie bude signalizované. Odpočítavacia tabuľa od 5 po 1 minútu bude ukázaná pred začiatkom normálneho postupu štartu;
- Maximálne 3 oboznamovacie kolá môžu byť odjazdené. Akonáhle prvý jazdec odjazdí 2 kolá, jemu a všetkým ostatným jazdcom bude ukázaná šachovnicová vlajka;
- V tomto momente sa bude pokračovať podľa bežného postupu štartu, t.j. zaujať pozície na štartovom poli, atď.

Poznámka: V prípade, že všetky tréningy budú odjazdené v mokrých podmienkach, vyššie uvedený postup sa taktiež použije v prípade suchých podmienok pri preteku.

AARR 01.17.4 Zahrievacia jazda (Voľný tréning)

Keď sa koná kvalifikačný tréning v deň pretekov, zahrievacia jazda alebo voľný tréning sa nekoná.

AARR 01.17.5 Pozície na štartovom rošte

Miesto pre POLE POSITION pridelené najrýchlejšiemu pretekárovi bude na trati určené počas homologizácie trate. Štartový rošt je upravený do zostavy v postupnosti **3-3-3** „v stupňoch“ (musí byť uvedené v ZU). Každá rada bude vyrovnaná. Vzdialenosť medzi radmi je 9 metrov. Finálna verzia štartovného roštu pre každý pretek musí byť zverejnená najneskôr hodinu pred začatím daného preteku.

AARR 01.18 Pretek

Dĺžka preteku musí byť podľa parametrov v článku AARR 01.12. Dĺžku preteku môže upraviť iba medzinárodná Jury. Kolá zostávajúce do konca preteku musia byť zobrazené na viditeľnej odpočítavacej tabuli.

AARR 01.19 Štartovné postupy

Približne 15 minút pred štartom preteku – otvára sa výjazd z boxov a zahajuje začiatok zavádzacieho kola. Odpočítavacie tabule na výjazde z boxov ukazujú 5, 4, 3, 2 a 1 minútu. Pretekári môžu absolvovať viac ako jedno zavádzacie kolo s prejazdom cez boxy, kde môžu vykonať na motocykli dodatočné úpravy, vymeniť motocykel alebo dotankovať.

Približne 10 minút pred štartom preteku sa výjazd z boxov uzatvorí.

Pretekári, ktorí sa zavádzacieho kola nezúčastnia a nejdú na štartovný rošt, musia vyjsť do zahrievacieho kola z boxov na základe inštrukcií traťového maršala na výjazde z boxov. **Jazdci, ktorí štartujú zahrievacie kolo z boxov, musia odštartovať do preteku z konca štartového poľa.** Pretekári, ktorí počas zavádzacieho kola zistia technický problém sa môžu vrátiť do boxov a upraviť alebo vymeniť motocykel. Keď pretekári dorazia po zavádzacom kole na štartovný rošt musia zaujať svoje miesto. Sprevádzajúce osoby na štartovom rošte musia mať „Pass“ (priepustku na štartovný rošt). Po zaujatí svojho miesta na štartovnom rošte **si môžu pretekári sňať z hlavy ochrannú prilbu** s výnimkou prípadu opakovaného štartu. Činovníci vystavia na okraji štartovného roštu panely s označením rady roštu, ktoré pomáhajú pretekárom pri hľadaní ich štartovnej pozície.

Riaditeľ preteku v tejto chvíli vyhlási pretek ako “mokrý” alebo “suchý” a toto je signalizované pretekárom na štartovnom rošte a aj tým, ktorí môžu byť ešte v boxoch pomocou vystavenej informačnej tabule. A ak nie je vystavená žiadna tabuľa, je pretek automaticky vyhlásený ako “suchý”. Pretekári na štartovnom rošte môžu v tejto chvíli uskutočniť úpravu motocykla alebo výmenu pneumatík podľa stavu trate. Na štartovnom rošte sú povolené pojazdné vozíky a dva fúkače vzduchu. Na

štartovnom rošte sú povolené ohrievače pneumatík. Nie sú povolené batérie alebo iné elektrické zdroje. Je povolený len jeden prenosný generátor s kapacitou max. 2 kilowatty na pretekára. Limit hluku takéhoto generátora je 65 dB/A. Je povolené prenosné štartovacie zariadenie. **3 minúty** pred štartom musia byť všetky úpravy motocykla na štartovnom rošte ukončené. Pretekári, ktorí potrebujú uskutočniť ďalšie úpravy na motocykli, musia tento odtlačiť do boxov a opustiť štartovný rošt, skôr než sa objaví na tabuli 1 minúta. Môžu pokračovať v úpravách ~~alebo vymeniť motocykel~~. Títo pretekári odštartujú zahrievacie kolo alebo pretek z výjazdu z boxov.

Tankovanie alebo výmena nádrže je na štartovnom rošte zakázaná.

5 minút pred štartom zahrievacieho kola

Na štartovnom rošte je na odpočítavacej tabuli 5 minút

Organizátorove (promotérove) „safety car“ (bezpečnostné auto – pre bezpečnostné a reklamné účely) môže začať svoju jazdu z predu štartovacieho roštu a musí sa vrátiť do boxov po skončení kola.

3 minúty pred štartom zahrievacieho kola

Na štartovnom rošte sú na odpočítavacej tabuli 3 minúty

S maximálnou toleranciou 15 sekúnd, musia byť okamžite odstránené ohrievače pneumatík z motocyklov **a všetky úpravy na motocykloch musia byť ukončené (ten istý postup v boxoch).**

Porušenie tohto predpisu bude okamžite penalizované prejazdom.

Generátory musia byť odpojené a odstránené zo štartovného roštu čo najrýchlejšie.

Vozíky a fúkače vzduchu musia byť odstránené zo štartovného roštu čo najrýchlejšie.

V tomto momente musia všetky osoby, okrem jedného mechanika na motocykel, osoby držiacej jazdcovi dáždík, televízneho štábu domáceho vysielania a nevyhnutných činovníkov, opustiť štartovný rošt.

Jazdci si musia nasadiť prilby.

Žiadna osoba (okrem nevyhnutných činovníkov) nemá v tomto momente prístup na štartovný rošt.

1 minúta pred štartom zahrievacieho kola

Na štartovnom rošte je na odpočítavacej tabuli 1 minúta

V tomto momente celý tím okrem mechanikov opustí štartovací rošt. Mechanici pomôžu pri štarte **motora** tak rýchlo, ako sa len dá a hneď potom musia opustiť štartovacie pole.

30 sekúnd pred štartom zahrievacieho kola

Na štartovnom rošte je na odpočítavacej tabuli 30 sekúnd

Všetci jazdci musia byť na štartovnom rošte na pozícii s bežiacim motorom.

Žiadna ďalšia asistancia od mechanikov nie je povolená.

Každý pretekár, ktorý nie je schopný naštartovať svoj motocykel, ho musí odtlačiť do boxov, pod dozorom štartovacích maršalov, kde sa môže znova pokúsiť naštartovať svoj motocykel ~~alebo ho vymeniť~~.

2 minúty pred štartom preteku

Zamávanie zelenou alebo národnou vlajkou odštartuje zahrievacie kolo. V záujme bezpečnosti, keď jazdcovi zhasne motor, môže mu byť poskytnutá pomoc pri znovu naštartovaní. Ak po primeranom čase nie je schopný naštartovať, bude jazdec odtlačený do pit lane, kde mu jeho mechanici môžu pomôcť.

Jazdci odjedia jedno kolo neobmedzenou rýchlosťou nasledovaný vozidlom prvej pomoci. Toto vozidlo musí predísť pomalším jazdcov. Hneď ako všetci jazdci prekročia východ z pit lane, signalizačné svetlá pri východe z pit lane zasvietia zelenú a každý čakajúci jazdec v pit lane sa môže pridať do zahrievacieho kola. Po pätnástich sekundách zasvieti červená a maršal červenou vlajkou uzavretie východu z pit lane.

Pri návrate na štartovacie pole, musia jazdci zastaviť na svojej pozícii s predným kolesom pri čiare určujúcu štartovaciu pozíciu s naštartovanými motormi.

Oficiálny činovník bude stáť na štarte so zdvihnutou červenou vlajkou.

Ktorýkoľvek jazdec, ktorý príde späť ma štartovacie pole za vozidlom prvej pomoci, štartuje pretek z miesta za posledným kvalifikovaným jazdcom na štartovom poli. Ak budú takýto jazdci dvaja a viac, bude ich umiestnenie na štartovom poli za posledným kvalifikovaným jazdcom **určené na základe ich kvalifikačných výsledkov**. Komisar, ktorý ma na starosti umiestňovanie na štartovom rošte, musí konať čo najrýchlejšie. Každý jazdec, ktorý zistí nejaký problém na svojom motocykli počas zahrievacieho kola sa musí vrátiť do pit lane a uskutočniť potrebné úpravy ~~alebo vymeniť motocykel~~. Každý jazdec, ktorý zhasne svoj motor na štartovom rošte alebo má iné problémy, musí zostať na mieste a zdvihnúť ruku. Nie je povolené pokúšať sa zdržať štart z akýchkoľvek iných dôvodov.

Keď je rad na štartovom rošte kompletný, činovníci znížia panel na znak, že ich rad je kompletný. Panely v radoch nebudú znížené, pokiaľ niektorý jazdec v rade naznačuje zhasnutie svojho motocykla alebo má nejaké iné problémy. Keď budú všetky panely znížené a vozidlo prvej pomoci dojazdí okruh, činovník na konci štartovacieho pola zamáva zelenou vlajkou. Štartér dá znamenie činovníkovi vpred štartovného roštu, aby odišiel na okraj trate.

Červené svetlo zasvieti na 2-5 sekúnd. Keď zhasnú svetlá, jazdci môžu začať svoj závod. Vozidlo prvej pomoci spolu s doktorom budú nasledovať jazdcov celý prvý okruh. Každý jazdec, ktorý sa pripravuje na štart, musí pokračovať v jazde podľa článku 1.20.

Jump start – je definovaný ako pohyb motocykla vpred v čase zasvieteného červeného svetla.

Race Direction sa rozhodne, či má byť trest uložený a v prípade, že áno, musia dať vedieť tímu pred koncom štvrtého kola **preteku**.

V prípade, že jazdcovi zhasne motor po zhasnutí červených štartovacích svetiel, maršal môže dotyčnému pomôcť potlačením motocykla pozdĺž trate pokiaľ jeho motor nenaskočí. Pokiaľ po nejakej dobe motor nenaskočí, jazdec bude odtlačený do pit lane, kde mu môžu jeho mechanici pomôcť ~~alebo môže vymeniť motocykel~~.

V momente ako všetci jazdci prejdú okolo východu z boxov, činovník pri východe dá zelenú ostatným jazdcom, ktorí sú ešte v boxoch.

~~Akákoľvek výmena motocykla je zakázaná po prejazde vedúceho jazdca cez cieľovú čiaru v prvom kole, pokiaľ pretek nie je prerušený.~~

V prípade akýchkoľvek dôvodov ohrozujúcich bezpečnosť štartu, Štartér začne blikať žltou farbou a na tabuľu bude "Štart Odložený". Maršal s červenou vlajkou zostane alebo sa vráti na začiatok štartovacieho pola a ďalší zamáva žltou vlajkou v každom štartujúcom rade od signalizačnej plošiny. Štartovacia procedúra sa začne po 1 minúte, jazdci dokončia dodatočný zahrievací okruh, čo znamená, že závod bude skrátený o jeden okruh. Každý jazdec, ktorý bude zodpovedný za odloženie štartu kvôli jeho správaniu, bude penalizovaný nasledovnými pokutami: pokuta – prejazd boxmi – diskvalifikácia – odobratie bodov zo šampionátu.

AARR 01.20 Procedúra prejazdu boxmi

Počas preteku bude jazdec požiadaný o prejazd cez pit lane bez zastavenia v jeho boxe. Potom sa znova môže pripojiť do preteku. Jazdec musí rešpektovať rýchlostný limit (**Art. 1.22.13**) v pit lane. V prípade porušenia tohto rýchlostného limitu bude jazdec požiadaný vykonať prejazd boxmi opakovane.

V prípade, že znova nedodrží toto pravidlo bude jazdcovi ukázaná čierna vlajka. Toto pravidlo bude aplikované aj v prípade nového štartu. V prípade, že závod bude prerušený kvôli uplatneniu trestu a je aj druhá časť, jazdec bude požiadaný o prejazd boxmi po štarte druhej časti závodu. V prípade, že jazdec porušil predpis skorého štartu v prvej časti závodu a následne tak urobí aj v druhej časti závodu, jazdcovi bude ukázaná čierna vlajka.

Po oboznámení tímu o prejazde boxmi (žltou tabuľou s číslami jazdcov v boxoch), bude zobrazená žltá tabuľa (100cm horizontálne x 80cm vertikálne, **pre 4 jazdcov**) s číslom jazdca (čierna farba) pri cieľovej čiare a taktiež na monitoroch časomier. V prípade, že jazdec tak neurobí po treťom ukázaní tabule, bude jazdcovi ukázaná čierna vlajka. V prípade, že z organizačných dôvodov nebude možné uskutočniť trest "prejazd boxmi" pred koncom závodu, príslušný jazdec dostane 20 sekundový trest.

Race Direction môže vyhlásiť „SET TIME“ (toto je čas stanovený na prejazd boxami od vjazdu po východ a monitorovaný oficiálnym časomeračom). Ak penalizácia prejazd boxami nie je možná, jazdec bude penalizovaný pridaním „SET TIME“.

AARR 01.21 “MOKRÉ” a “SUCHÉ” preteky

Každý závod bude kategorizovaný ako mokrý alebo suchý. Na štarte môže byť vyvesená tabuľa, ktorá bude indikovať o aký závod ide. Pokiaľ nebude vystavená žiadna tabuľa, tak ide automaticky o suchý závod. Cieľom tohto určenia je upozornenie jazdcov o meniacich sa poveternostných podmienky počas preteku.

AARR 01.21.1 Suché preteky

Pretek, ktorý bude klasifikovaný ako suchý bude prerušený Riaditeľom preteku, ak tento uváži, že klimatické podmienky ovplyvňujú povrch trate natoľko, že by si jazdci mohli chcieť vymeniť pneumatiky.

AARR 01.21.2 Mokrú preteky

Pretek, ktorý je klasifikovaný ako mokrý zvyčajne začína pri meniacich sa alebo mokrých klimatických podmienkach alebo už počas dažďu, nebude zastavený kvôli týmto podmienkam a jazdci, ktorý si budú chcieť vymeniť pneumatiky alebo urobiť úpravy, musia tak spraviť počas samotného preteku v pit lane. V každom prípade, keď bol prvý pretek zastavený kvôli klimatickým podmienkam, tak znovu odštartovanie automaticky znamená “mokrý” pretek.

AARR 01.22 Správanie počas tréningu a preteku

1. Pretekári musia dodržiavať inštrukcie signalizované vlajkami, svetlami a tabuľami popri trati.
2. Jazdci musia jazdiť zodpovedne, aby neohrozili ďalších súťažiacich a účastníkov a to či už na trati alebo v pit lane. Jazdci musia dodržiavať predpisy Športových smerníc za každých okolností. Každé porušenie týchto pravidiel bude trestané nasledovne: zrušenie času kola – pokuta – prejazd boxmi – diskvalifikácia – odobratie bodov zo šampionátu – vylúčenie.
3. Jazdci by mali používať iba trať a pit lane. Avšak v prípade, že jazdec náhodne opustí trať, môže znova vstúpiť do závodu a to na mieste určené maršalom alebo na mieste, ktoré nepredstavuje výhodu pre jazdca. Maršali môžu pomôcť jazdcom iba zdvihnúť motocykel a držať ho pri opravách alebo úpravách, ktoré sú na motocykli robené. Akékoľvek opravy alebo úpravy, ktoré sú robené popri trati, môžu byť učené iba jazdcom a nikým iným. Maršal môže potom pomôcť naštartovať motocykel. **Keď sú jazdci obvinení z prekročenia obmedzenia trate počas preteku, Race Direction rozhodne aký trest bude uložený týmto jazdcom. Ak bude udelený trest posunu pozície, tabuľa pre jazdca bude ukázaná na cieľovej čiare počas maximálne 3 kôl. Ak sa jazdec neposunie späť po tom ako bola tabuľa ukázaná 3 krát, bude potrestaný prejazdom boxmi. Ak bol pretek prerušený alebo ukončený skôr ako mal jazdec čas prejsť boxmi, bude penalizovaný 20 sekundami.**



4. V prípade, že jazdec má problémy s motocyklom, ktoré ho donútia ukončiť závod predčasne, mal by jazdec odparkovať svoj motocykel pri trati na určenom mieste maršalom a nemal by sa snažiť dôjsť až do pit lane zníženou rýchlosťou.
5. Jazdci, ktorý sa vracajú do pit lane počas tréningu, musia jazdiť čo najďalej od jazdnej dráhy. Takisto musia dať znamenie zdvihnutou rukou.
6. Jazdci môžu vojsť do pit lane počas tréningu aj preteku, aby mohli vykonať úpravy na svojich motocykloch alebo vymeniť pneumatiky. Počas preteku, musia byť uvedené úpravy striktné vykonané v pit lane na pracovnej podložke pred boxmi. Tankovanie a výmena motocykla je striktné zakázaná potom ako vedúci jazdec prejde cieľovou čiarou prvého kola preteku. V intervaloch, keď je pretek prerušený, sú práce na motocykli a tankovanie povolené.
7. Jazdcom, ktorý zastavili svoje motocykle v boxoch, môže mechanik poskytnúť pomoc pri naštartovaní alebo môže byť použité štartovacie zariadenie.
8. Jazdci nemajú povolené prevoz inej osoby na ich motocykli alebo nemôžu byť prevezení iným jazdcom na jeho motocykli. (Výnimka: iný jazdec alebo iným jazdcom potom, ako bola odmávaná šachovnicová alebo červená vlajka).
9. Jazdci nesmú jazdiť alebo tlačiť svoj motocykel do protismeru trate alebo pit lane, pokiaľ tak nerobia na príkaz činovníka.
10. Žiaden signál akéhokoľvek druhu nemôže prejsť medzi pohybujúcim sa motocyklom a jazdcovým tímom a niekým v pit lane, pit boxe alebo padoku okrem signálu z časomeračského transpondera. Kamery na prilbách nie sú povolené s výnimkou, ak o to požiada organizátor po kontrole všetkých relevantných zariadení a ich uchýtiak pri preberaní.
11. Dobrovoľné zastavovanie počas tréningu alebo preteku je zakázané.
12. Skúšobné štarty sú dovolené iba keď je to bezpečné, z výjazdu z pit lane, pred pripojením sa na trať alebo v dojazdovom kole po odmávnutí šachovnicovej vlajky a nie v závodnej línii.
13. Predpísaný rýchlostný limit v pit lane je 60km/h počas celého podujatia a v každom čase. Jazdci musia dodržiavať rýchlosť od tabule s označením 60km/h až po tabulu, kde je toto označenie prečiarknuté. Každý jazdec, ktorý poruší toto pravidlo počas tréningu dostane pokutu 50,- € a musí ju zaplatiť najneskôr hodinu pred začiatkom preteku.
Každý jazdec, ktorý prekročí rýchlostný limit v pit lane počas preteku (začínajúc oboznamovacím kolom) dostane trest prejazdu boxmi. Riaditeľ preteku musí uvedené porušenie komunikovať do pit boxu jazdca hneď potom ako obdržal túto informáciu od zodpovedného činovníka.
14. Vo všeobecnosti platí v priestoroch boxov nočný kľud od 23:00 do 7:00, okrem miestnych obmedzení.

Kamery namontované na prilbách nie sú povolené. Kamery namontované na motocykloch budú povolené, ak je kamera vo vnútri kapotáže, ale len ak má jazdec povolenie od promotéra a po odkontrolovaní všetkých príslušných zariadení a ich upevnenia/fixácie počas technickej prebiecky.

AARR 01.23 Pomoc v boxoch

Jazdec môže dostať pomoc alebo znovu natankovať iba v priestoroch jeho boxu. K dispozícii má troch asistentov, ale ani jeden z nich nemôže prekročiť čiaru označujúcu koniec pit oblasti. Asistenti môžu pomáhať s úpravami, opravami alebo natankovaním. Počas tankovania musí byť motor motocykla vypnutý. Porušenie týchto pravidiel bude potrestané nasledovne: pokuta – prejazd boxmi – diskvalifikácia – odobratie bodov zo šampionátu – vylúčenie.

AARR 01.24 Výmena motocykla

NOVÉ!

Jazdec môže prejsť technickou kontrolou len s jedným motocyklom. Technický komisár by mal znovu skontrolovať akýkoľvek motocykel, ktorý bol súčasťou nehody, a ak je to nevyhnutné vydať novú kontrolnú technickú nálepku na znovu zložený motocykel. Ak je motocykel úplne zničený, hlavný

technický komisár môže jazdcovi (tímu) povoliť predložiť druhý motocykel na technický kontrolu. Ale v akomkoľvek čase je povolený len jeden motocykel na jazdca v (každej) súťaži.

~~Jazdec nemôže použiť motocykel druhého jazdca, ak tento motocykel už prešiel technickou kontrolou pod štartovým číslom toho druhého jazdca, s výnimkou, keď mal jazdec nehodu a jeho motocykel nemôže byť opravený. Ak má jeho tímový kolega náhradný motocykel, ktorý už prešiel technickou kontrolou a chce pomôcť druhému jazdcovi zapožičaním tohto motocykla. V tomto prípade musí byť vykonaná druhá technická kontrola a musí o tom vedieť Race Direction.~~

AARR 01.25 Prerušenie preteku a opakovaný štart

AARR 01.25.1 Prerušenie preteku

Ak sa riaditeľ preteku rozhodne prerušiť pretek alebo je pretek prerušený z dôvodu vyvesenia šachovnicovej vlajky, potom bude toto prerušenie signalizované červenou vlajkou na všetkých stanovištiach traťových komisárov a rozsvietenia sa červené svetlá popri trati. Jazdci musia ihneď spomaliť a vrátiť sa do boxov. V čase, keď je vyvesená červená vlajka, jazdci, ktorí aktívne nesúťažajú na preteku, nebudú klasifikovaní. Do 5 minút po vyvesení červenej vlajky, jazdci, ktorí nevošli do boxov, tlačiac alebo jazdiac na svojich motocykloch, nebudú klasifikovaní.

Výsledky budú zaznamenané nasledovne:

1) Výsledky budú určené podľa poradí v čase, keď vedúci jazdec a všetci ostatní jazdci v rovnakom kole ako vedúci jazdec dokončili celé kolo bez toho aby bola vyvesená červená vlajka.

2) Ak je pretek prerušený po tom ako bola vyvesená šachovnicová vlajka, pre všetkých jazdcov, ktorí prekročili cieľovú čiaru v momente ako bola vyvesená červená vlajka alebo jazdci, ktorým bola šachovnicová vlajka ukázaná pred prerušením, čiastková kvalifikácia bude zaznamenaná na konci posledného kola preteku.

Pre všetkých ostatných jazdcov bude čiastková kvalifikácia zaznamenaná na konci predposledného kola preteku bez vyvesenia červenej vlajky.

3) Úplná klasifikácia bude stanovená **podľa všetkých ostatných jazdcov v rovnakom kole ako vedúci jazdec**. Ak výsledky ukazujú, že vedúci jazdec odjzdil menej ako tri kolá preteku potom pretek bude neplatný a nový pretek sa pôjde v dĺžke maximálne 2/3 počtu kôl aktuálneho preteku. Ak nie je možné opakovať štart preteku potom bude vyhlásený za zrušený a pretek sa nebude počítať. Pole-position body budú udelené.

Ak vedúci jazdec preteku odjzdil tri alebo viac kôl ako aj všetci ostatní jazdci v rovnakom kole ako vedúci jazdec, ale menej ako 2/3 skutočného preteku, zaokrúhlene k najbližšiemu celkovému počtu kôl (alebo 2/3 skutočnej dĺžky preteku), pretek bude reštartovaný v zmysle článku AARR 01.25.2 B. Ak pretek nie je možné reštartovať, potom sa výsledky započítajú, ale prideli sa iba polovičný počet bodov.

Ak vypočítané výsledky ukážu, že vedúcim jazdcom ako aj ostatnými jazdcami v tom isto kole ako vedúci jazdec, boli odjazdené 2/3 skutočnej dĺžky preteku zaokrúhlené k najbližšiemu celkovému počtu kôl (alebo 2/3 skutočnej dĺžky preteku), potom bude pretek považovaný za úplný a bude pridelený plný počet bodov.

Ak je druhá jazda preteku zastavená odmävaním červenou vlajkou, tretí štart sa už nekoná a jazdcom bude pridelený plný počet bodov.

AARR 01.25.2 Reštartovanie prerušeného preteku (Nové v roku 2016)

CPM pravidlá FIM majstrovstvá sveta SBK a SS a FIM SST pohár

Postup rýchleho reštartu

Keď je pretek prerušený, jazdci sa musia vrátiť do boxov, pokiaľ inak neurčia oficiálni činovníci. Ak bude mať pretek druhú časť, môžu byť vykonané menšie úpravy. Uskutoční sa nasledovný postup:

1. Po príchode do pit lane môžu jazdci vykonať úpravy na svojich motocykloch, dotankovanie je povolené v pit lane pre tímy bez boxov. (Pred štartom preteku musia tímu zabezpečiť, že všetko nevyhnutné náradie je bezpečne umiestnené v servisnej oblasti pit lane).
2. Keď všetci jazdci vošli do pit lane, Race director oznámi čas zostávajúci do znovu otvorenia pit lane.
 - a) Čas medzi červenou vlajkou a otvorením východu z pit lane musí byť 10 minút alebo viac.
 - b) Čas zostávajúci do otvorenia východu z pit lane bude zobrazený na obrazovkách a na štartovom rošte na odpočítavacom zariadení.

Výsledky prvého preteku musia byť dostupné pre tímy pred začatím druhej časti preteku.

3. Keď ubehol stanovený čas, východ z pit lane bude otvorený len na 60 SEKÚND. Jazdci odjazdia jedno kolo neobmedzenou rýchlosťou po štartový rošt a nasleduje ich safety car. Ktoréhokoľvek jazdca, ktorý spomaľuje postup oboznamovacieho kola, obehne safety car. **Akýkoľvek jazdec, ktorý príde až za safety car, musí ísť do pit lane. Takýto jazdci budú musieť štartovať do zahrievacieho kola z pit lane a pretek budú štartovať z konca štartového poľa.**
4. Akýkoľvek jazdec, ktorý zostane v pit lane po uzavretí východu, bude musieť štartovať do zahrievacieho kola z východu pit lane a pretek bude štartovať k konca štartového poľa.
5. Po uzavretí východu z pit lane, ohrievače pneumatík musia byť odstránené z motocyklov, ktoré zostali v pit lane.
6. Len jeden mechanik na jazdca môže ísť na štartový rošt (bez náradia), aby hlavne ukázal jazdcovi jeho umiestnenie. **V prípade, že bude nové umiestnenie na štartovom rošte, mechanik si musí zistiť novú jazdcovu pozíciu z klasifikácie zobrazenej na obrazovkách alebo od oficiálnych činovníkov, ktorí budú stáť pri vstupe na štartový rošt s novými informáciami o umiestnení na štartovom rošte.**
7. Všetci jazdci musia prísť späť na štartový rošt a zastaviť s motorom v chode, žiadne úpravy už nie sú povolené. Akýkoľvek jazdec, ktorý má problémy po výjazde z pit lane musí vojsť do pit lane.
8. **Hneď ako príde safety car na koniec štartového roštu, na odpočítavacej tabuli sa zobrazí 30 sekúnd. V tomto momente musia mechanici ihneď odísť zo štartovacieho roštu. 30 sekúnd môže byť skrátených, ak o tom rozhodne Race Direction, keď je štartový rošt voľný a je to bezpečné.**
9. Po 30 sekundách bude ukázaná zelená vlajka na odštartovanie zahrievacieho kola.
10. Zahrievacie kolo bude ukončené neobmedzenou rýchlosťou, nasledované safety car-om. **Keď posledný jazdec prejde okolo východu z pit lane, tento bude otvorený na 15 sekúnd, aby mohli vyjsť čakajúci jazdci.** Východ z pit lane bude zatvorený až pokiaľ neprebehne štart preteku. Ktoréhokoľvek jazdca, ktorý spomaľuje postup zahrievacieho kola, obehne safety car.
11. Akýkoľvek jazdec, ktorý nemôže odísť z pit lane má poslednú možnosť odštartovať pretek z pit lane.
12. Po príjazde na štartový rošt, prebehne bežný štartovací postup s bežným štartovacím signálom.
13. **Jazdci, ktorí štartovali do zahrievacieho kola z pit lane, musia štartovať do preteku z konca štartového roštu, tak ako to určí oficiálny činovník. Ak dvaja alebo viacerí jazdci musia štartovať z konca štartového roštu, postavia sa podľa umiestnenia v kvalifikačnom tréningu, alebo v prípade reštartovaného preteku, podľa umiestnenia v predchádzajúcom preteku, ktorý bol ukončený červenou vlajkou.** Akýkoľvek jazdec, ktorý dorazí až za safety car-om, bude tiež štartovať z konca štartového roštu.
14. Po odštartovaní a po tom, ako posledný jazdec prešiel okolo východu z pit lane, tento bude znovu otvorený. Akýkoľvek jazdec, ktorý je stále v pit lane, môže potom odštartovať, až do času, kedy vedúci jazdec prešiel cieľovou čiarou na konci prvého kola.

Podmienky reštartovaného preteku budú nasledovné:

V prípade, že nastane situácia popísaná ako menej než 3 dokončené kolá :

- a. Reštartovať môžu všetci jazdci
- b. Motocykle môžu byť opravované. Dotankovanie je povolené.
- c. Postavenie na štartovacím rošte bude ako pri originálnom štarte.

V prípade, situácie popísanej ako 3 kolá alebo viac ukončené a menej ako 2/3 :

- a. Iba jazdci klasifikovaní ako ukončení v prvom preteku môžu reštartovať. (viď aj článok AARR 01.26 a a b)
- b. Motocykle môžu byť opravované, kolesá/pneumatiky môžu byť vymenené. Dotankovanie je povolené len v pit lane.
- c. Počet kôl alebo trvanie nasledujúceho preteku bude počet kôl alebo trvanie potrebné na splnenie 2/3 pôvodnej dĺžky s **minimálne 5 kolami**.
- d. Postavenie na štartovacím rošte bude určené na základe konečného poradia prvého preteku.
- e. Konečný výsledok preteku bude určený na základe pozície a počtu kôl každého jazdca v čase keď prešiel cieľom na konci tohto nového preteku. Platia ustanovenia článku AARR 01.26.

AARR 01.26 Koniec preteku a výsledky preteku

V prípade, že vedúci pretekár dokončí predpísaný počet kôl preteku, bude mu ukázaná šachovnicová vlajka z oficiálneho stanoviska na cieľovej čiare. Šachovnicová vlajka bude nepretržite ukazovaná ostatným pretekárom. Keď je vedúci pretekár odmävaný šachovnicovou vlajkou, žiaden z jazdcov nesmie vstúpiť na trať z boxov. Rozsvieti sa červené svetlo na výjazde z boxov a maršal s červenou vlajkou sa postaví k výjazdu z boxov. Ak je jazdec (jazdci) v poslednom kole pred cieľovou čiarou tesne predchádzaný vedúcim jazdcom, maršal ukáže jazdcovi (jazdcom) a vedúcemu jazdcovi zároveň šachovnicovú a modrú vlajku. To znamená, že pre vedúceho jazdca sa preteky skončili, zatiaľ čo predchádzaný jazdec musí dokončiť posledné kolo a byť odmävaný šachovnicovou vlajkou.

V prípade potreby cieľovej fotografie medzi dvomi alebo viacerými jazdcami, rozhodnutie o výhode by malo byť v prospech jazdca, ktorého hrana predného kolesa pretína plochu cieľovej čiary ako prvá.

V prípade zhody, budú jazdci, ktorých sa to týka, hodnotení podľa najrýchlejších kôl dosiahnutých počas preteku.

Ak je z akýchkoľvek dôvodov signalizovaný koniec pretekov pred dokončením skutočného počtu kôl alebo trvania preteku vedúcim motocyklom, pretek bude považovaný za ukončený, keď vedúci motocykel posledný raz prejde cieľovou čiarou pred signalizáciou.

Ak sa signalizácia ukončenia preteku z akýchkoľvek dôvodov oneskorí, pretek bude považovaný za ukončený v predpokladanom stanovenom čase.

Výsledky budú stanovené na základe poradia v ktorom jazdci prešli cieľovou čiarou a počte dokončených kôl.

Aby bol jazdec započítavaný a zahrnutý do výsledkov, musí :

- a - Ukončiť 75% dĺžky preteku
 - b - Prejsť cieľovou čiarou na trati preteku (nie v pit lane) do 5 minút po víťazovi preteku
- Jazdec musí mať kontakt so svojim motocyklom.

Jazdci na prvých troch pozíciách preteku musia byť sprevádzaní maršalmi, čo najskôr na pódium pre odovzdávanie cien. Účasť na slávnostnom odovzdávaní cien na pódium je pre prvých troch jazdcov povinná.

Nový rekord kola na okruhu môže byť uznaný jazdcovi iba počas preteku.

Pre tréning aj pre pretek, je čas kola odčítaním času medzi dvomi následnými prejazdmi cieľovej čiary namaľovanej na trati.

AARR 01.27 Vlajky a svetlá

AARR 01.27.1 Vlajky a svetlá vyjadrujúce informácie

Musia byť rešpektované nasledovné rozmery vlajok: 80cm vertikálne a 100cm horizontálne.

Všetky vlajky musia byť na mávanie!

- **Národná vlajka**
Môže ňou byť mávané na štartovej čiare pri štarte preteku.
- **Zelená vlajka**
Trať je voľná. Táto vlajka musí byť vyvesená na každom stanovišti traťových maršalov v prvom kole každého tréningu, počas zoznamovacieho a zahrievacieho kola. Táto vlajka musí byť vyvesená na stanovišti traťových maršalov bezprostredne po incidente, ktorý si vyžiadal použitie žltej vlajky. Ak zelenou vlajkou máva štartér, signalizuje štart zahrievacieho kola.
- **Zelené svetlo**
Toto svetlo musí svietiť na výjazde z boxov ako signalizácia začiatku každého tréningu a warm-upu, začiatku zoznamovacieho a zahrievacieho kola.
- **Žltočervená pruhovaná vlajka**
V tejto časti trati ovplyvňuje priľnavosť trate olej, voda, štrk alebo iná látka. Táto vlajka musí byť vyvesená aspoň na dvoch stanovištiach maršalov pred takouto časťou trate.
- **Biela vlajka s diagonálnym červeným krížom**
Kvapky dažďa v tomto úseku trate. Táto vlajka musí byť vyvesená na stanovišti traťového maršala.
- **Biela vlajka s diagonálnym červeným krížom + Žltočervená pruhovaná vlajka**
Dážď na tomto úseku trate. Tieto vlajky musia byť vyvesené na stanovišti traťového maršala.
- **Modrá vlajka**
Modrá vlajka **vyvesená** na stanovišti maršalov signalizuje jazdcovi, že je predchádzaný rýchlejším jazdcom. Pomalší jazdec nesmie brzdiť rýchlejšieho. Počas tréningov musí jazdec, ktorého sa to týka jazdiť vo svojom pruhu a postupne spomaľovať aby umožnil rýchlejšiemu jazdcovi jeho predídenie. Počas preteku, je takýto jazdec predbiehaný o celé kolo. Musí umožniť nasledujúcemu jazdcovi (jazdcovi) jeho predídenie pri najbližšej novej príležitosti. Keď má byť predbehnutá skupina jazdcov a je vyvesená modrá vlajka, nesmú nastať žiadne zmeny pozícií v tejto skupine, až pokiaľ ich obiehajúci jazdec (jazdci) nepredbehne (ú).
Každé porušenie tohto pravidla bude penalizované jednou z nasledovných penalizácií :
Pokuta – diskvalifikácia - odobratie bodov zo šampionátu
- **Biela vlajka**
Signalizuje pomaly pohybujúce sa auto, sanitku alebo podobné vozidlá na trati. Vyvesená dva posty pred vozidlom a signalizuje, že jazdec sa stretne s vozidlom v nasledujúcej časti trate. Jazdcovi je zakázané predbehnúť iného jazdca počas zobrazenia bielej vlajky, pokiaľ to nie je oveľa pomalší jazdec a pokiaľ neprešiel vozidlo. Obiehanie pomaly pohybujúceho sa vozidla je dovolené.
Hneď ako takéto vozidlo zastaví na trati, musí sa vyvesiť aj žltá vlajka.
V princípe: Ak bude musieť na trať vyjsť auto a spôsobí tak nebezpečenstvo, tréning alebo pretek bude zastavený.
- **Šachovnicová čierno/biela vlajka**
Touto vlajkou sa musí mávať na cieľovej čiare v úrovni trate na znamenie konca preteku alebo tréningu.
- **Šachovnicová čierno/biela vlajka a modrá vlajka**
Šachovnicová čierno/biela vlajka bude viať spolu s modrou vlajkou na cieľovej čiare na úrovni trate keď jazdec (jazdci) predchádza tesne okolo vedúceho v poslednom kole pred cieľovou čiarou.

- **Žltá tabuľa PREJAZD BOXAMI** (100cm horizontálne x 80cm vertikálne, **pre 4 jazdcov**) s číslami jazdcov (čierna farba): bude ukázaná pri cieľovej čiare a informácia bude taktiež na monitoroch časomier. (viď článok 01.20)

AARR 01.27.2 Vlajky a svetlá vyjadrujúce informácie alebo inštrukcie

- **Žltá vlajka**

Mávaná v každom rade štartovného poľa signalizuje oneskorený štart preteku. Mávaná na najmenej dvoch stanovištiach traťových maršalov signalizuje nebezpečenstvo vpredu alebo v blízkosti trate. Pretekári musia spomaliť a byť pripravení zastaviť. Predbiehanie je zakázané až do miesta, kde je vyvesená zelená vlajka.

Zamávanie dvojitou žltou vlajkou signalizuje nebezpečenstvo úplne alebo čiastočne blokujúce trať. Akékoľvek porušenie tohto pravidla počas tréningu bude mať za následok zrušenie času kola, počas ktorého k porušeniu došlo a k zrušeniu najlepšieho kola tréningu. V prípade porušenia tohto pravidla počas preteku, jazdec bude penalizovaný poklesom pozície, o ktorej rozhodne Race Direction. Ak jazdec nesplní svoje povinnosti vyplývajúce z tohto rozhodnutia v rámci 3 kôl po prvej indikácii tohto postupu na cieľovej čiare, bude mať za následok penalizáciu RIDE THROUGH (prejazd boxmi).

V oboch prípadoch môžu byť uložené aj ďalšie tresty (napríklad vylúčenie z preteku).

Ak si ale pretekár ihneď uvedomí, že porušil pravidlo, musí zdvihnúť ruku a nechať sa predbehnúť pretekárom, ktorého predbehol. V takomto prípade nebude trest uložený.

Počas záverečného inšpekčného kola musí byť touto vlajkou mávané presne na miestach, na ktorých budú Traťoví maršali počas tréningov, warm-upov a pretekov.

Blikajúce žlté svetlá pozdĺž trate (ak sa používajú) majú rovnaký význam.

Tabuľa: posun pozície (žltá tabuľa 80x100cm – Posun pozície (alebo 2 alebo 3), hore je štartové číslo jazdca, ktorého sa to týka.)

Ak je udelený trest posunu pozície, tabuľa pre jazdca bude ukázaná na cieľovej čiare počas maximálne 3 kôl. Ak sa jazdec neposunul späť po tom ako bola tabuľa ukázaná 3 krát, bude potrestaný prejazdom boxmi.

- **Blikajúce modré svetlá**

Blikajúce modré svetlá musia byť zapnuté na výjazde z boxov po celú dobu tréningov a pretekov. Pretekár (pretekári), ktorý vychádza na trať nesmie prekážať pretekárovi (pretekárom) na trati.

- **Červená vlajka v pohybe a červené svetlá**

Ak je pretek alebo tréning prerušený, je táto vlajka mávaná na všetkých postoch traťových maršalov a zapnuté musia byť červené svetlá popri trati. Pretekári sa musia vrátiť pomaly do boxov.

- **Červená vlajka a/alebo červené svetlo bez pohybu** (v boxoch alebo na trati)

Pretekári musia zastaviť. Nesmú prejsť okolo tejto vlajky alebo svetla. Červená vlajka a červené svetlo bez pohybu na výjazde z boxov signalizujú uzavretie výjazdu z boxov. Akékoľvek porušenie tohto pravidla bude mať za následok jednu z nasledujúcich penalizácií: pokuta – diskvalifikácia - odobratie bodov zo šampionátu - vylúčenie. Červená vlajka bez pohybu na štartovnom rošte signalizuje koniec zoznamovacieho kola a koniec zahrievacieho kola. Červená vlajka môže byť použitá aj na uzatvorenie trate. Červené svetlo bude rozsvietené na 2 až 5 sekúnd pred štartom každého preteku.

- **Čierna vlajka spolu s bielym číslom na čiernej signalizačnej tabuli**

Táto vlajka je vyvesená na štartovej/cieľovej čiare a niektorých maršalských postoch na len príkaz **Race Director**-a. Pretekár s týmto číslom musí zastaviť v boxoch na konci práve prebiehajúceho kola a znovu môže odštartovať len ak je to na príkaz od CoC. Akékoľvek porušenie tohto pravidla bude penalizované jedným z nasledovného: pokuta – diskvalifikácia – odobratie bodov zo šampionátu – vylúčenie.

- **Čierna vlajka s oranžovým diskom (Ø 40cm), spolu s bielym číslom na čiernej signalizačnej tabuli**

Táto vlajka je ukazovaná zamávaním na štartovnej/cieľovej čiare a niektorých stanovištiach maršalov iba na príkaz riaditeľa preteku. Informuje jazdcov, ktorých číslo je uvedené na tabuli, že jeho motocykel má technické problémy, ktoré môžu ohrozovať samotného jazdca alebo ostatných, a že musí okamžite

opustiť trať. Akékoľvek porušenie tohto pravidla bude penalizované jedným z nasledovného: pokuta – diskvalifikácia – odobratie bodov zo šampionátu – vylúčenie.

- **Lekárske vozidlá**

Lekárske vozidlá, ak vstupujú na trať, musia byť vybavené modrými alebo/a žltými blikajúcimi svetlami. Musia byť jasne označené slovami „MEDICAL CAR“ na zadnej a bočných stranách vozidla. Predbiehanie týchto vozidiel je povolené.

AARR 01.28 Parc Ferme (uzavreté parkovisko)

Po ukončení preteku alebo poslednej časti preteku, ktorý bol prerušený, všetky bodované motocykle musia vojsť do Parc Ferme, aby boli k dispozícii na inšpekciu technickým komisárom alebo pre prípadné protesty. Z Parc Ferme sú motocykle zvyčajne prepúšťané 30 minút po čase zverejnenia výsledkov preteku, ktoré sú podpísané riaditeľom preteku. **Nikto si nesmie zobrať motocykel z Parc Ferme skôr ako Race Direction dovoľí otvoriť Parc Ferme. Akékoľvek porušenie tohto pravidla bude penalizované diskvalifikáciou z preteku.**

AARR 01.29 Výsledky, body a klasifikácia majstrovstiev

Všetky výsledky sa považujú za neoficiálne, pokiaľ nie sú podpísané (potvrdené – ratifikované) Prezidentom Jury na poslednom zasadnutí Jury daného dňa. Preto musia všetky zverejnené výsledky obsahovať nasledovný text: „Neoficiálne výsledky – na odsúhlasenie Alpe Adria Jury“.

Body budú pridelené nasledovne:

Umiestnenie	1°	2°	3°	4°	5°	6°	7°	8°	9°	10°	11°	12°	13°	14°	15°
Body	25	20	16	13	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1

Pole position – **3-2-1** bod(y) za podujatie a triedu za najrýchlejšie časy kvalifikačných tréningov na základe výsledkov kvalifikačných tréningov. Najlepší čas preteku – 1 bod za pretek. **(bude udelený jazdom za každú AA a Open klasifikáciu)**

Všetci organizátori musia oznámiť výsledky všetkým federáciám AAMU na konci ich podujatí.

K výsledkom je potrebné pripraviť aj stípec pre označenie značky pneumatík.

V prípade rovnosti bodov v konečnej klasifikácii sa prvým stáva jazdec s najlepšimi umiestneniami. Pokiaľ nerozhodný výsledok naďalej trvá, do úvahy sa zoberú najlepšie umiestnenia v poslednej jazde, v predposlednej jazde, atď. Ak je jazdec diskvalifikovaný, tento výsledok sa bude brať do úvahy ako jeden z 11 najlepších výsledkov.

Do konečnej klasifikácie AA sa budú brať do úvahy **všetky výsledky (vrátane dodatočných bodov)**.

Na dokončenie majstrovstiev sú potrebné minimálne 4 podujatia. Do klasifikácie AAMU **federácií a hosťujúcich federácií** v jednotlivých súťažiach, budú zarátané body 5 najlepšie klasifikovaných jazdcov AAMU; za predpokladu, že na podujatí sú zastúpené minimálne 3 AAMU federácie. Jazdci z tried Old Timer a Classic sa nezapočítavajú do AAMU klasifikácie národov.

Pokiaľ bude jazdec vyňatý z výsledkov druhýkrát, kvôli porušeniu AAMU technických pravidiel, bez ohľadu na to, či sa to stalo len v rámci jednej triedy povedie to k zrušeniu všetkých výsledkov jazdca v klasifikácií všetkých AAMU-RR majstrovstiev daného roka.

NOVÉ

Zo všeobecnej klasifikácie pretekov budú body započítané do:

AARR majstrovstvá vo všetkých AARR triedach (jazdci s licenciou ktorejkoľvek AAMU členskej a hosťujúcej federácie)

AARR majstrovstvá Junior v triedach Superstock600, Supersport/Moto2, Superstock1000 a SBK (jazdci s licenciou ktorejkoľvek AAMU členskej a hosťujúcej federácie)

AARR majstrovstvá Senior v triedach Superstock600, Supersport/Moto2, Superstock1000 a SBK (jazdci s licenciou ktorejkoľvek AAMU členskej a hosťujúcej federácie)

AARR majstrovstvá žien v triedach 125SP, Moto3, Superstock600, Supersport/Moto2, Superstock1000 a SBK (jazdci s licenciou ktorejkoľvek AAMU členskej a hosťujúcej federácie)
AARR OPEN klasifikácia (všeobecná klasifikácia) vo všetkých AA triedach pre všetkých zúčastnených jazdcov s vhodnou licenciou (článok 01.1).

Body do AA majstrovstiev žien, juniorov, seniorov a Open budú pridelované nasledovne:

Umiestnenie	1°	2°	3°	4°	5°	6°	7°	8°	9°	10°	11°	12°	13°	14°	15°
Body	25	20	16	13	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1

Pole position – **3-2-1** bod(y) za podujatie a triedu za najrýchlejšie časy kvalifikačných tréningov na základe výsledkov kvalifikačných tréningov. Najlepší čas preteku – 1 bod za pretek bude udelený aj jazdcom **v Open klasifikácii.**

Vekové limity - Alpe Adria majstrovstvá junior:

Limit pre maximálny vek končí na konci roka, v ktorom je maximálny vek dosiahnutý. Triedy a maximálne vekové limity sú nasledovné:

Superstock 600	21 rokov
Supersport / Moto2	21 rokov
Superstock 1000	23 rokov
Superbike	23 rokov

Vekové limity - Alpe Adria majstrovstvá senior:

Limit pre minimálny vek začína na začiatku roka, v ktorom je minimálny vek dosiahnutý. Triedy a minimálne vekové limity sú nasledovné:

Superstock 600	40 rokov
Supersport / Moto2	40 rokov
Superstock 1000	40 rokov
Superbike	40 rokov

Odobzďavanie cien pre AA majstrovstvá žien, juniorov, seniorov a Open sa neuskutoční na podujatiach, ale na konci sezóny sa ceny odobzďajú trom najlepším v každej triede. Víťaz každej triedy bude deklarovaný ako Alpe Adria Woman / Junior / Senior / Open Champion.

AARR 01.30 Ceny

Na každom podujatí musí organizátor (promotér) odobzďať 3 trofeje pre víťaza každej triedy a trofej za pole position v každej triede AA. O prípadných peňažných odmenách rozhoduje organizátor (promotér). Účasť na všetkých odobzďavaniach cien jednotlivých podujatí je povinná pre jazdcov na prvých troch pozíciách všetkých pretekov.

Záverečné odobzďavanie cien majstrovstiev FIM Europe Alpe Adria sa uskutoční na konci sezóny pri príležitosti posledného podujatia AA RR. Všetci jazdci, ktorí získajú trofej na záverečnom odobzďavanií cien FIM Europe Alpe Adria majstrovstiev, musia byť na tomto odobzďavanií cien prítomní. Ak jazdci na tomto záverečnom odobzďavanií cien nebudú a ich neprítomnosť bude oprávnená, cenu môžu prevziať ich zástupcovia.

AARR 01.31 Pokyny a komunikácia s pretekármi

Riaditeľ preteku môže vydať pokyny pre tímy a/alebo jazdcov, prostredníctvom špeciálnych obežníkov v zmysle pravidiel. Obežníky budú zverejnené na oficiálnej informačnej tabuli **a jej umiestnenie musí byť definované v ZU podujatia.**

Všetky klasifikácie a výsledky tréningov a pretekov, tak isto ako rozhodnutia činovníkov budú zverejnené na oficiálnej informačnej tabuli.

Akékoľvek informácie z **Race Direction** pre tímy alebo jazdcov musia byť uskutočnené písomnou formou. Tak isto všetka komunikácia zo strany pretekárov a tímov pre **Race Direction** musí byť písomnou formou.

AARR 01.32 Palivo

Všetky motory musia používať normálny bezolovnatý benzín s maximálnym obsahom olova 0,005 g /l (bezolovnatý) a maximálny MON 90 v zmysle pravidiel FIM SBK 2016, čl. 2.7 a jeho pod skupiny 2.7.1 - 2.7.6. Pre triedu 125cc viď aj AA technické pravidlá.

Aspoň 1 l paliva musí zostať v palivovej nádrži všetkých motocyklov, ktoré dokončili pretek pre prípadné odobratie vzorky.

Skladovanie paliva:

Palivo musí byť uchovávané v kovovej uzatvárateľnej nádobe v box súťažiaceho, malé množstvá do 20l tiež aj v homologovaných plastových nádobách.

Protipožiariarne vybavenie a ochranné zariadenia musia byť v zmysle požiadaviek miestnych úradov a zákonov.

Organizátor musí mať hasiaci prístroj veľkosti a typu schváleného miestnymi zákonmi pre každého súťažiaceho v priestore boxov.

AARR 01.33 Pneumatiky

Ak súťažiaci používa pneumatiky značky Dunlop alebo Pirelli, tieto budú na podujatí distribuované alebo schválené výhradne oficiálnym dodávateľom pneumatík, pre pneumatiky Dunlop je to len Maco Racing s.r.o., I.D. 35804241 a pre pneumatiky Pirelli je to len IVRacing s.r.o. I.D. 26921961. Všetky pneumatiky musia byť ľahko identifikovateľné farebným označením používaným oficiálnym dodávateľom pneumatík v prípade Dunlop alebo Pirelli. Tieto pravidlá neplatia pre Vintage / Classic motocykle.

V roku 2016 bude aj tretí dodávateľ pneumatík na AARR majstrovstvách – pravdepodobne Michelin (o dodávateľovi rozhodne promotér)

Návrh promotéra pre r.2017: Bude prerokovaný počas tejto sezóny!

Napríklad, trieda SBK by patrila Pirelli a Supersport Dunlopu. Triedy stock by boli ostali voľné pre všetky značky pneumatík.

Argument promotéra:

Tento systém pomôže promotérovi dosiahnuť rovnováhu v nákladoch ...

Taktiež mnohé iné majstrovstvá majú tento systém (MotoGP, WSBK, CIV, CEV, atď.)

Skúsenosti sú dobré a benefítujú z toho všetci súťažiaci.

AARR 01.34 Sankcie za nedodržanie predpisov ohľadom paliva

Viď vyššie uvedený článok AARR01.09 (Protesty a odvolania), založený na pravidlách FIM SBK 2016, článok 1.32

AARR 01.35 Časomiera

Jazci musia akceptovať akýkoľvek systém časomieri schválenej FIM/FIM Europe.

AARR 01.36 Permanentný technický delegát AA

AAMU vyšle na všetky AA RR podujatia jedného stáleho technického delegáta (AATD). Tento delegát je koordinátorom medzi národnými technickými členmi a Jury. Je zodpovedný za prípravu všetkých technických dokumentov a nevyhnutných nástrojov s výnimkou váh a kontroly hluku. Mená týchto

technikov musia byť uvedené v ZU podujatí. Hlavný národný technik a jeho spolupracovníci musia spolupracovať s AATD. V prípade sporu, konečné rozhodnutie vynesie AATD.

AARR 01.37 Alpe Adria PRESS delegát

Permanentný AA PRESS delegát sa zúčastní všetkých podujatí AA RR. Na každom okruhu mu musí byť zabezpečený prístup na Wi-Fi internet. Má prístup ku všetkým častiam trate, ako uvádzajú pravidlá pre AA vstupy a paddock a bude v úzkej spolupráci s **Race Direction** a s medzinárodnou Jury.

Viedeň, 7.12. 2015

Janez Pintar	AMZS	Prezident Alpe Adria Road Racing komisie (AARRC)
Martin Hejduk	OeAMTC	AARRC Viceprezident
Jacek Molik	PZM	AARRC Viceprezident
Luigi Favarato	FMI	AARRC člen, AAMU prezident
Marcela Švejdová	ACCR	(namiesto p. Ittnera – AARRC člen)
Robert Ziković	HMS	AARRC člen
Attila Nagy	MAMS	AARRC člen
Ladislav Šnegoň	SMF	AARRC člen
Martin Suchý	OeAMTC	AARRC člen, AAMU viceprezident
Guenther Zaritsch	OeAMTC	AARRC čestný člen – návrh
Peter Baláž	SMF	Prezident AA vintage subkomisie
Peter Šurina	SMF	Slovakia Racing Agency s.r.o. – promotér, AARRC člen

Kontaktné údaje AARR promotéra:

SLOVAKIARACING

Vyšehradská 4

Bratislava

+421 918 736 556

+421 918 736 557

info@slovakiaracing.sk

www.slovakiaracing.sk

Alpe Adria okruhy 2016:

PANNONIARING - <http://www.pannonia-ring.com/index.php>

GROBNIK - <http://www.grobnik.hr/index.php?lid=en>

MOST - <http://www.autodrom-most.cz/en/>

SLOVAKIARING - <http://www.slovakiaracing.sk/home-en/>